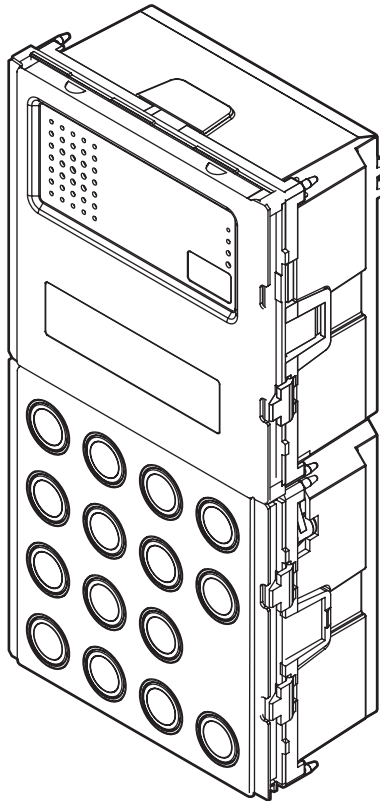


**MODULE D'APPEL NUMÉRIQUE 2VOICE
MÓDULO DE LLAMADA DIGITAL 2VOICE
DIGITALES RUFMODUL 2VOICE**

Ref./BN 1083/14




synthesi
steel



FRANÇAIS

Les caractéristiques du module d'appel 1083/14 sont les suivantes:

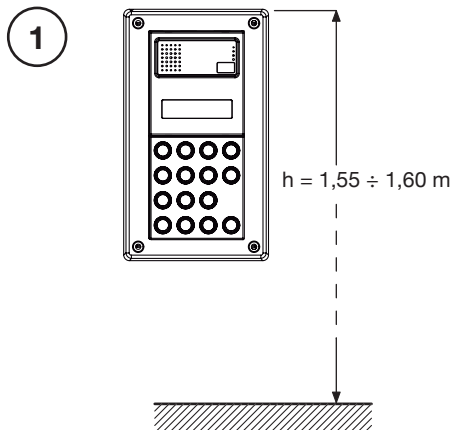
- Il peut appeler tous les utilisateurs potentiels du système (128 utilisateurs pour 32 colonnes) en saisissant le code physique (2 chiffres pour le numéro de colonne et 3 chiffres pour le numéro d'appartement).
- Écran 2 lignes 16 caractères avec affichage du répertoire des utilisateurs.
- Clavier alphanumérique
- Il gère jusqu'à 4200 noms dans le répertoire; un code ouvre-porte de 4 chiffres peut être associé à chaque nom.
- Possibilité d'associer aux noms des codes logiques d'appel de 4 chiffres.
- Possibilité de gérer 100 codes ouvre-porte non associés aux noms.
- Recherche du nom par défilement et recherche par première lettre.
- Gestion de la serrure électrique piétonne à décharge capacitive et courant de maintien et aussi avec une sortie à relais à inverseur.
- Gestion du contact de sortie pour piloter la serrure électrique du passage pour les voitures.
- Gestion des serrures électriques «libre» ou sous «secret».
- Fonction facteur: ouverture directe de la porte piétonne avec la touche  dans les jours et les horaires programmés.
- Appel direct à la centrale si plusieurs touches sont pressées en même temps.
- Gestion de la touche du hall d'entrée pour la porte piétonne.
- Gestion du senseur porte pour la porte piétonne.
- Gestion entrée vidéo pour caméras de surveillance avec gestion du signal T pour commutateur vidéo 1083/69.
- Trimmer pour le réglage du volume du hautparleur et du microphone.
- Il peut être programmé par le biais de dispositifs portables par Bluetooth équipés de logiciel dédié.

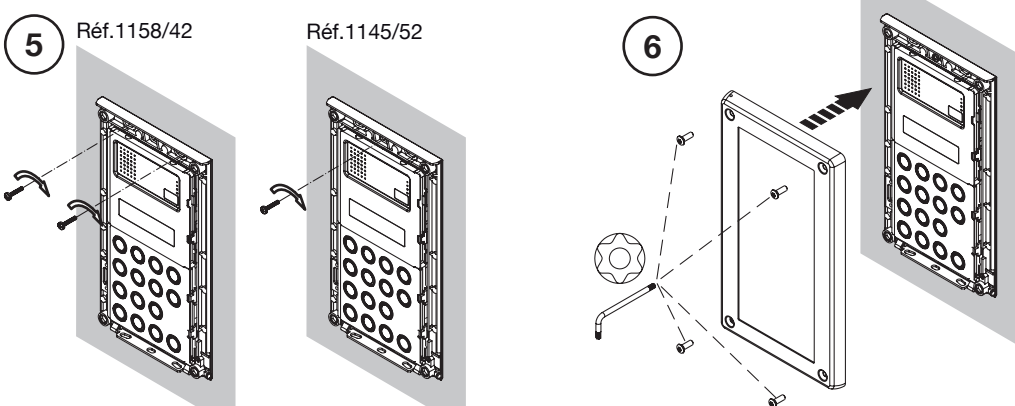
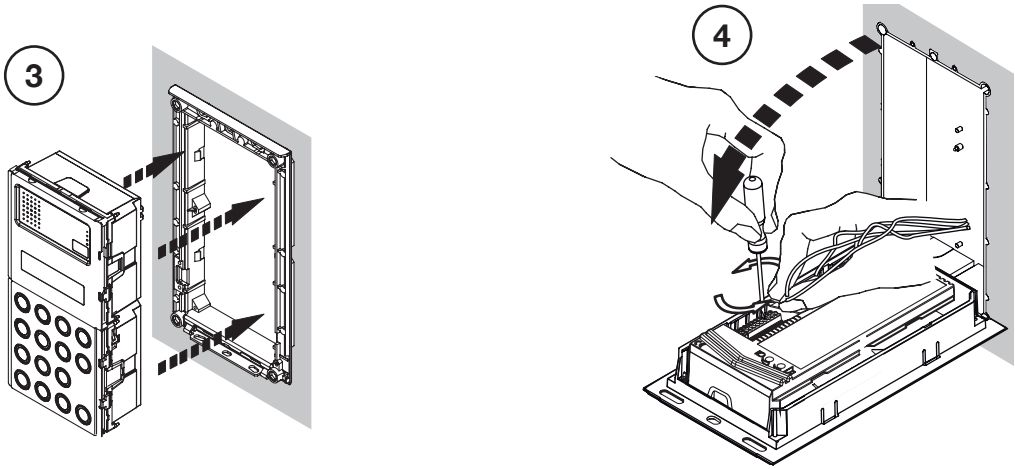
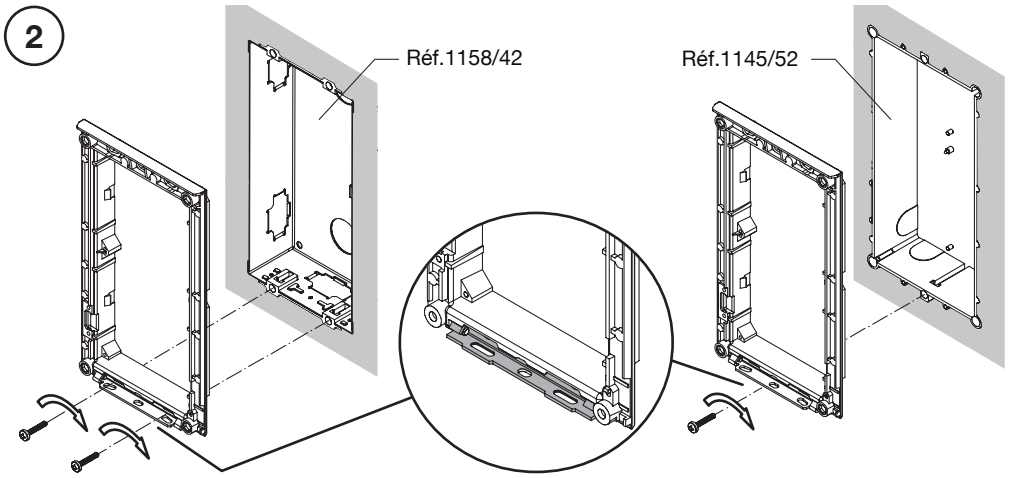
INSTALLATION

Le module d'appel Réf.1083/14 a été construit exprès pour le système 2Voice. Il a été réalisé à partir d'une mécanique Synthesi Steel avec 2 modules; il est équipé d'un clavier 15 touches et d'un écran 32 caractères.

Pour réaliser des postes d'appel de vidéophone il est possible de raccorder au module d'appel numérique un module caméra Réf. 1758/40 (couleur).

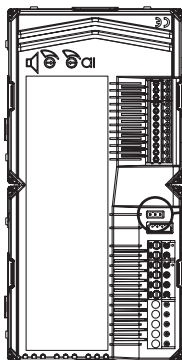
1. Installer le module à la hauteur indiquée.
2. Installer le châssis porte-modules sur le boîtier à encastrer.
3. Installer les modules sur le châssis.
4. Basculer le châssis et réaliser les câblages.
5. Fermer le châssis.
6. Installer l'habillage sur le châssis.



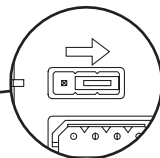


DESCRIPTION DES BORNES / PRÉDISPOSITIONS

- ⊗ V5 Référence pour le signal de la caméra de surveillance / commutateur vidéo
- ⊗ V3 Signal de la caméra de surveillance / commutateur vidéo
- ⊗ NO } Actionnement de la serrure électrique pour passage piéton
- ⊗ NC }
- ⊗ C }
- ⊗ SE+ Positif d'actionnement de la serrure électrique pour passage piéton à décharge capacitive
- ⊗ SE- Négatif d'actionnement de la serrure électrique pour passage piéton à décharge capacitive
- ⊗ - } Ne pas utiliser
- ⊗ + }
- ⊗] LINE Ligne Bus entrante
- ⊗ T- Référence pour commutateur vidéo
- ⊗ T+ Commande pour commutateur vidéo
- ⊗ CT Référence pour PA (touche du hall d'entrée) et SP (senseur de la porte)
- ⊗ SP Senseur porte ouverte
- ⊗ PA Touche du hall d'entrée
- ⊗] SE2 Actionnement de la serrure électrique pour la sortie des voitures (contact NO)
- ⊗ A } Ne pas utiliser
- ⊗ B }
- ⊗ REF }
- ⊗] ILA Sortie du dispositif pour malentendants Réf. 1158/48



Ne pas changer
la position du pontet



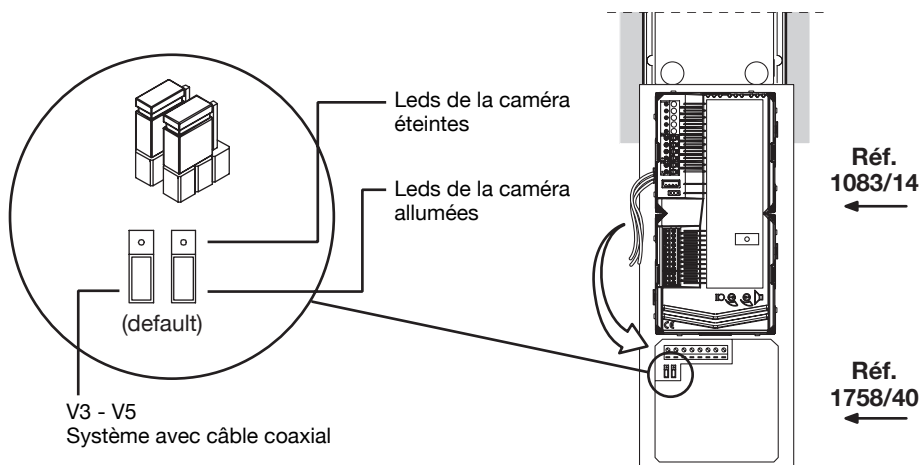
CONNEXION MODULE CAMÉRA

Pour la connexion du module caméra Réf. 1758/40 (couleur), dans la partie arrière du module d'appel il y a un connecteur pour le câble, livré avec le produit:

ROUGE – Positif d'alimentation (+TC)

NOIR – Négatif d'alimentation (R1)

BLANC – Câble coaxial pour signal vidéo (V3, V5)

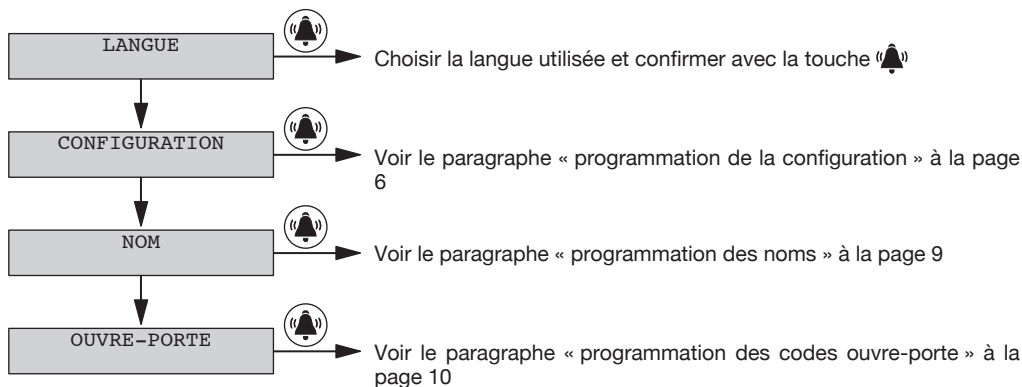




PROGRAMMATION

Pour accéder au menu de configuration et programmation, saisir d'abord le code 99999; la page-écran suivante apparaît:

MOT DE PASSE

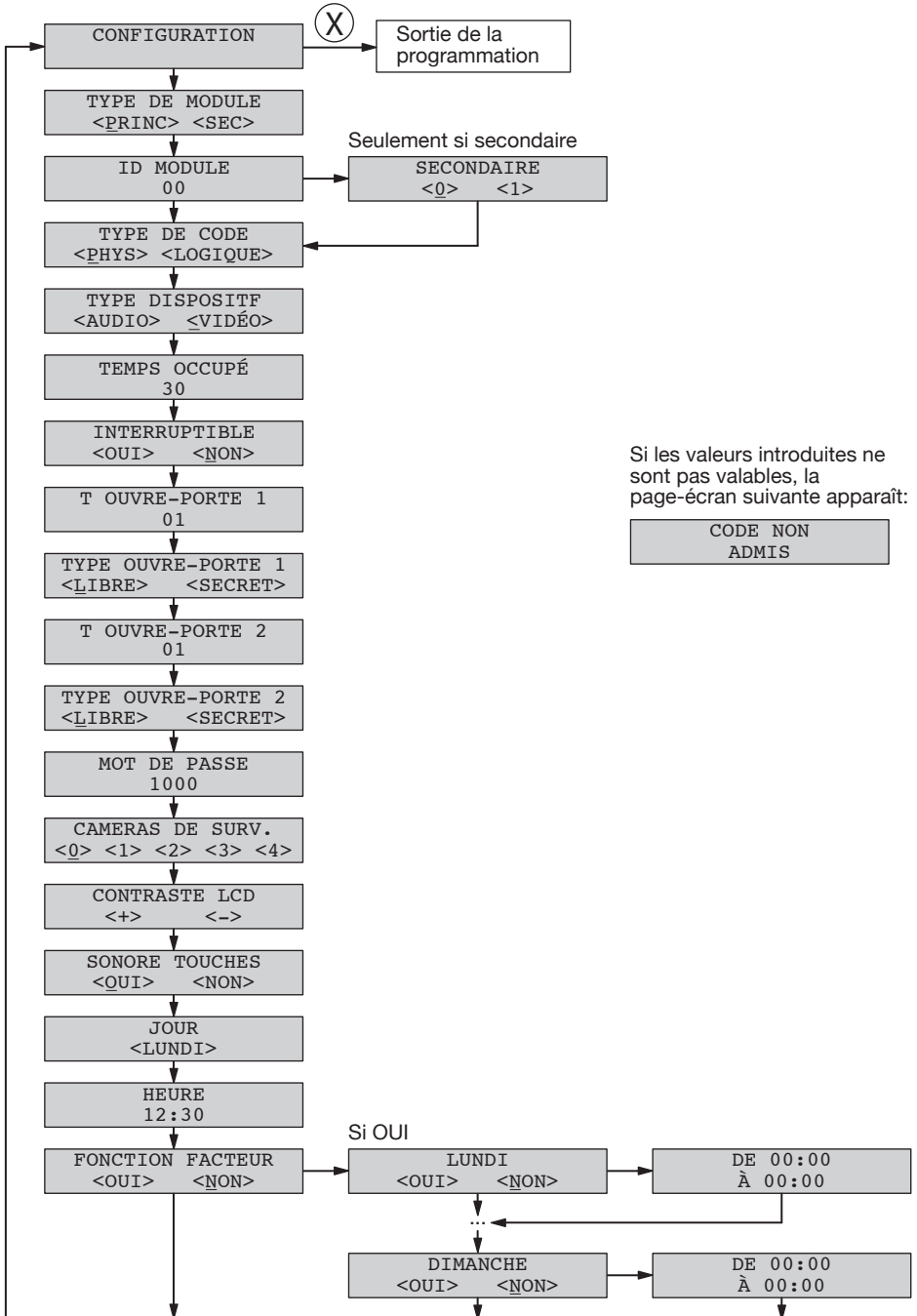
Entrer le mot de passe (implicite 1000) et appuyer  pour accéder au menu de programmation, composé comme suit:






Utiliser les touches flèche pour faire défiler le menu de programmation. Appuyer sur la touche  pour entrer dans le sous-menu sélectionné; appuyer sur la touche **X** pour sortir de la programmation. Dans le sous-menu « langue » on peut sélectionner la langue utilisée et confirmer avec la touche .


PROGRAMMATION DE LA CONFIGURATION

Le menu de configuration est composé comme suit:



PARAMÈTRES DE CONFIGURATION

Pour accéder au menu de configuration, saisir le code 99999 suivi du mot de passe (implicite 1000) et de la touche . Ensuite appuyer sur la touche  et sur la touche .

Confirmer le choix avec la touche ; effacer le choix avec la touche **X**. Appuyer sur la touche **X** pendant 3s pour revenir au début du menu. Pour sortir du menu, appuyer de nouveau sur la touche **X**.

- **Type de module**

Le module peut être configuré comme principal ou secondaire. Depuis le module principal on peut appeler tous les utilisateurs du système, depuis le module secondaire on peut appeler seulement les utilisateurs de la colonne d'appartenance. L'utilisateur qui reçoit l'appel peut comprendre sa provenance sur la base de la temporisation de la sonnerie.

Chaque colonne peut comprendre 2 postes d'appel secondaires qui doivent avoir un numéro différent (secondaire 0 ou 1).

- **ID module: numéro de poste externe**

- Configurer un numéro de 00 à 03 si le module est principale, de 00 à 31 si le module est secondaire. 2 postes principaux avec le même ID ne peuvent pas coexister. 2 postes secondaires avec le même ID, mais un numéro différent peuvent coexister (voir le paramètre suivant).
- L'ID du poste externe secondaire doit coïncider avec l'ID de colonne configuré dans l'interface de colonne 1083/50.

- **Secondaire**

Si le module est de type secondaire et dans la même colonne il y a un seul secondaire, configurer 0; s'il y en a 2, configurer 0 et 1 dans les deux secondaires.

- **Type de code**

C'est le type de code d'appel aux utilisateurs.

- Code physique: les utilisateurs s'appellent avec un code de 5 chiffres ainsi composé: ccnnn, où cc indique la colonne (de 00 à 31) et nnn indique le numéro de l'appartement (de 000 à 127)
- Code logique: les utilisateurs s'appellent avec un numéro de 1 à 4 chiffres compris entre 1 et 9999. Pour pouvoir utiliser des codes logiques, il faut programmer des noms en attribuant le code logique d'appel au code physique de l'appartement.


- **Type de dispositif**

Il indique si le module est doté de caméra locale.

- Vidéo: une caméra locale est branchée au connecteur "VIDEO MODULE", ainsi le poste d'appel est de type vidéophonique. 4 caméras de surveillance au maximum peuvent être branchées à l'entrée V3/V5. Les images provenant de ces caméras peuvent être vues par les utilisateurs en utilisant la touche d'auto-insertion.
- Audio: aucune caméra locale n'est branchée au connecteur "VIDEO MODULE"; le poste d'appel est d'interphone. 4 caméras de surveillance au maximum peuvent également être branchées à l'entrée V3/V5. Les images provenant de ces caméras peuvent être vues par les utilisateurs en utilisant la touche d'auto-insertion. S'il y a une seule caméra de surveillance, le poste d'appel devient vidéophonique, en utilisant cette caméra pendant l'appel.

- **Temps occupé**

C'est le temps de conversation garantie. Les valeurs qui peuvent être sélectionnées avec les touches flèche (exprimées en secondes) sont 01, 10, 20, ..., 70.

 *Le temps de conversation garanti doit être programmé de la même façon dans tous les postes d'appel du système.*

- **Interruption**

Pendant l'auto-insertion, une conversation intercom ou la consultation du répondeur du vidéophone, la colonne concernée ou tout le système se trouve dans une condition d'occupé qui, selon la configuration de ce paramètre, peut être interrompue ou non par un appel provenant du poste externe.

 *Le paramètre « interruption » doit être programmé de la même façon dans tous les postes d'appel du système.*

- T ouvre-porte 1

C'est le temps d'activation de la serrure électrique de la porte piétonne (bornes SE+/SE-) et d'activation des bornes C/NF/NO. On peut introduire un numéro (exprimé en secondes) compris entre 1 et 90.

- Type ouvre-porte 1

La serrure électrique peut être gérée en modalité « sous secret » ou « libre ». Le poste externe, selon les deux cas, se comporte de la façon suivante:

- 'Sous secret': l'actionnement de la touche ouvre-porte d'un poste interne ne peut activer la serrure électrique du poste d'appel que si le poste interne a reçu un appel ou il est en conversation phonique avec ce même poste d'appel ou si, à la suite d'une auto-insertion, il se trouve en connexion vidéo avec le poste d'appel.
- 'Libre': l'actionnement de la touche ouvre-porte d'un poste interne ne peut activer la serrure électrique du poste externe que si le poste externe est configuré comme principal ou si l'utilisateur appartient à la colonne du même poste externe secondaire. Cette colonne est définie par la configuration de l'ID du poste externe secondaire. La prestation est généralement utilisée sur les postes secondaires.

- T ouvre-porte 2

C'est le temps d'activation de la serrure électrique du passage des voitures (bornes SE2). On peut introduire un numéro (exprimé en secondes) compris entre 1 et 90.

- Type ouvre-porte 2

La serrure électrique peut être gérée en modalité « sous secret » ou « libre ». Le poste externe, selon les deux cas, se comporte de la façon suivante:

- 'Sous secret': l'actionnement de la touche ouvre-porte d'un poste interne ne peut activer la serrure électrique du poste d'appel que si le poste interne a reçu un appel ou il est en conversation phonique avec ce même poste d'appel ou si, à la suite d'une auto-insertion, il se trouve en connexion vidéo avec le poste d'appel.
- 'Libre': l'actionnement de la touche ouvre-porte d'un poste interne ne peut activer la serrure électrique du poste externe que si le poste externe est configuré comme principal ou si l'utilisateur appartient à la colonne du même poste externe secondaire. Cette colonne est définie par la configuration de l'ID du poste externe secondaire. La prestation est généralement utilisée sur les postes secondaires.

- Mot de passe

C'est le mot de passe qui permet d'accéder à la configuration et programmation des données du module d'appel.

Configurer une valeur entre 1000 et 9999 (implicite 1000).

- Caméra de surveillance

C'est le numéro des caméras de surveillance branchées aux bornes V3/V5 (s'il y a plus d'une caméra, par le biais du commutateur vidéo 1083/69).

- Contraste LCD

Appuyer sur la touche flèche haut pour augmenter le contraste, sur la touche flèche bas pour le réduire.

- Signal sonore des touches

Le bip de pression des touches peut être exclu.


- Jour

Sélectionner avec les touches flèche le jour de la semaine qui doit être programmé dans le calendrier interne.

- Heure

Entrer l'heure à programmer dans l'horloge interne.

- Fonction facteur

Si la fonction est active, la porte piétonne peut être ouverte en appuyant tout simplement sur la touche  dans les jours et les horaires configurés dans les pages-écran suivantes. La fonction peut être activée chaque jour de la semaine pour définir ainsi la tranche horaire.

À la sortie de la modalité de configuration, le module vérifie si dans le système il existe déjà un dispositif du même type (principal/secondaire) et avec le même ID et, si secondaire, avec le même numéro (0 ou 1).

Dans ce cas, la page-écran suivante est affichée:

ERREUR ID

Dans ce cas, il faut accéder de nouveau à la modalité de configuration et corriger l'erreur.

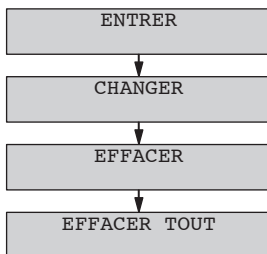
CONFIGURATION IMPLICITE DES MODULES D'APPEL

Langue:	italien
Type de module:	principale
ID module:	0
Type de code:	code physique
Type de dispositif:	vidéo
Temps occupé:	30s
Interruption:	non habilitée
Temps serrure piétonne:	1s
Type ouvre-porte piétonne:	secret
Temps ouvre-porte voitures:	1s
Type ouvre-porte voitures:	secret
Mot de passe:	1000
Numéro caméras de surveillance:	0
Signal sonore touches:	oui
Fonction facteur:	non

Pour revenir aux valeurs implicites, alimenter le dispositif en restant appuyé sur les touches X, 8 et 6.

PROGRAMMATION DES NOMS

Le menu de programmation des noms est composé comme suit:



Faire défiler le menu de programmation des noms en utilisant les touches flèche; appuyer sur la touche X pour sortir de la programmation et sur la touche pour entrer dans l'élément du menu.

- Saisir

NOM: _____

Il est possible d'entrer des noms ayant 32 caractères au maximum, en utilisant le clavier comme pour un téléphone; appuyer sur la touche 1 pour une seule fois pour introduire un espace (); appuyer sur la touche 0 pour une fois pour passer à la deuxième ligne (). Appuyer sur les touches flèche pour faire défiler tous les caractères disponibles pour la langue utilisée.

Appuyer sur la touche pour saisir le code physique.

Appuyer sur la touche X pour effacer le dernier caractère. En appuyant sur la touche X en cas d'absence de caractères, on revient au menu de programmation des noms.

Si le nom qui a été introduit était déjà présent, l'écran affiche un message d'erreur et il faut entrer de nouveau la donnée.

CODE PHYSIQUE: _____

Saisir le code physique d'appel de l'appartement dans le format XYABC, où XY représente la colonne (00-

31) et ABC l'adresse de l'appartement (0-127). Dans les systèmes sans interface de colonne Réf. 1083/50, le code de colonne est 00.

Appuyer sur  pour aller au passage suivant (code logique ou code ouvre-porte)

Appuyer sur la touche **X** pour effacer le code. En appuyant sur la touche **X** en cas d'absence de caractères, on revient au passage précédent.

Si le code qui a été introduit n'est pas valable, l'écran affiche un message d'erreur et il faut entrer de nouveau la donnée.

CODE LOGIQUE:

Saisir le code logique d'appel de l'appartement, qui doit être un numéro composé de 1 à 4 chiffres, compris entre 1 et 9999.


Appuyer sur  pour passer au code ouvre-porte.


Appuyer sur la touche **X** pour effacer le code. En appuyant sur la touche **X** en cas d'absence de caractères, on revient au passage précédent.

Si le code qui a été introduit n'est pas valable, l'écran affiche un message d'erreur et il faut entrer de nouveau la donnée.

Le code logique doit être univoque dans le répertoire programmé.

CODE OUVRE-PORTE:

Si on ne veut pas associer un code ouvre-porte à l'utilisateur introduit, appuyer sur la touche .


Si on veut associer un code ouvre-porte à l'utilisateur introduit, saisir le code ouvre-porte, qui doit être un numéro composé de 4 chiffres compris entre 0001 et 4999. Ce code est utilisé pour ouvrir la porte piétonne; pour ouvrir le passage des voitures, saisir un code ouvre-porte compris entre 5000 et 9999. Après avoir introduit le code, appuyer sur la touche .

Appuyer sur la touche **X** pour effacer le code. En appuyant sur la touche **X** en cas d'absence de caractères, on revient au passage précédent.


Si le code qui a été introduit n'est pas valable ou il est déjà présent, l'écran affiche un message d'erreur et il faut entrer de nouveau la donnée.

Après ce passage, le nom est introduit dans le répertoire et on passe à l'introduction d'un nouveau nom.


- Modifier

Sélectionner ce menu pour faire défiler le répertoire avec les touches flèche; appuyer sur  pour entrer dans la modalité de changement des données, en suivant les mêmes pages-écran utilisées pour l'introduction.

- Effacer

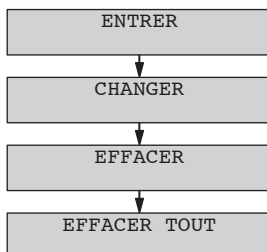
Sélectionner ce menu pour faire défiler le répertoire avec les touches flèche; en appuyant sur , il est demandé de confirmer l'effacement.

- Effacer tout

Sélectionner ce menu pour effacer tout le répertoire des noms; en appuyant sur , il est demandé de confirmer l'effacement.

PROGRAMMATION DES CODES OUVRE-PORTE

Ce menu permet de gérer les codes ouvre-porte non associés aux noms du répertoire. Le menu est composé comme suit:



Utiliser les touches flèche pour faire défiler le menu de programmation des codes ouvre-porte; appuyer sur la touche **X** pour sortir de la programmation.

- Saisir

CODE OUVRE-PORTE :

Saisir le code ouvre-porte qui doit être un numéro de 4 chiffres compris entre 0001 et 9999. Ce code ouvre la porte piétonne s'il est compris entre 1 et 4999; il ouvre le passage des voitures s'il est compris entre 5000 et 9999. Après avoir saisi le code, appuyer sur la touche (▲) .

Appuyer sur la touche **X** pour effacer le code. En appuyant sur la touche **X** en cas d'absence de caractères, on revient au passage précédent.

Si le code qui a été introduit n'est pas valable ou il est déjà présent, l'écran affiche un message d'erreur et il faut entrer de nouveau la donnée.

- Modifier

Sélectionner ce menu pour faire défiler la liste des codes ouvre-porte avec les touches flèche; appuyer sur (▲) pour modifier le code sélectionné.

- Effacer

Sélectionner ce menu pour faire défiler avec les touches flèche la liste des codes ouvre-porte; en appuyant sur (▲) , il est demandé de confirmer l'effacement.

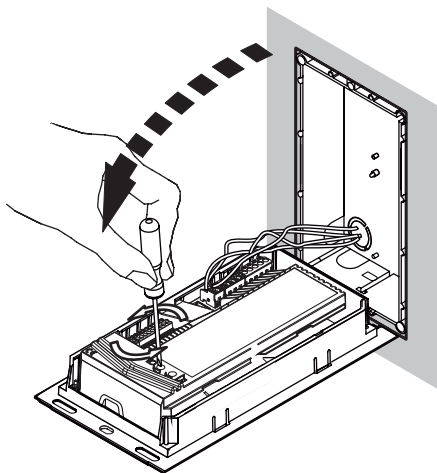
- Effacer tout

Sélectionner ce menu pour effacer toute la liste des codes ouvre-porte; en appuyant sur (▲) , il est demandé de confirmer l'effacement.

RÉGLAGE PHONIE

Les niveaux audio sont configurés en usine de façon à ne pas demander de différents réglages dans la plupart des installations.

Si'il était nécessaire de les modifier, utiliser un tournevis sur les réglages prévus à cet effet.




APPELS AUX UTILISATEURS

Au repos, le module d'appel affiche la page-écran suivante:

SÉLECTIONNER NOM
↑ ↓ ET APPUYER SUR (▲)

Si dans le répertoire aucun nom n'a été introduit, le module d'appel affiche le message:


ENTRER CODE
APPUYER SUR 

APPEL PAR SAISIE DU CODE PHYSIQUE

Si le module d'appel est configuré pour l'utilisation de codes physiques, saisir le code de 5 chiffres composé comme suit: ccnnn, où cc représente la colonne (de 00 à 31) et nn le numéro de l'appartement (de 000 à 127). Dans les systèmes sans interface de colonne Réf. 1083/50, le code de colonne est 00.

L'écran affiche les chiffres qui ont été introduites:

CODE :
01003

Appuyer sur la touche **X** pour effacer la donnée introduite; si le système est libre et que le code est valable, en appuyant sur la touche  l'appel est effectué et l'écran affiche, pendant tout le temps d'attente décrochage (60s au maximum):

APPEL EN COURS

Au contraire, si le code n'est pas valable, l'écran affiche:

FAUX
CODE

et ensuite l'écran revient au repos.

Au contraire, si le code est valable, mais le système est occupé, l'écran affiche:

LIGNE OCCUPÉE
ATTENDRE

Quand le système est de nouveau libre, l'utilisateur peut appeler de nouveau.


Si un code physique commence avec des zéros, ils peuvent être omis (par exemple, le code physique 1001 appellera la colonne 01 utilisateur 001).

APPEL PAR SAISIE DU CODE LOGIQUE

Si le module d'appel est configuré pour l'utilisation de codes logiques, saisir le code de 4 chiffres au maximum.

L'écran affiche les chiffres qui ont été introduites:

CODE :
1002

Appuyer sur la touche **X** pour effacer la donnée introduite; si le système est libre et que le code est valable, en appuyant sur la touche  l'appel est effectué et l'écran affiche, pendant tout le temps d'attente décrochage (60s au maximum):

APPEL EN COURS

Au contraire, si le code n'est pas valable, l'écran affiche:

FAUX
CODE

et ensuite l'écran revient au repos;

Au contraire, si le code est valable, mais le système est occupé, l'écran affiche:


LIGNE OCCUPÉE
ATTENDRE

Quand le système est de nouveau libre, l'utilisateur peut appeler de nouveau.

APPEL PAR SÉLECTION DU NOM DU RÉPERTOIRE

Appuyer sur les touches flèche pour faire défiler la liste des noms en ordre alphabétique.
L'écran affiche les noms:

ROSSI
MARIO

Appuyer sur la touche **X** pour revenir au repos; si le système est libre, en appuyant sur la touche  l'appel est effectué et l'écran affiche, pendant tout le temps d'attente décrochage (60s au maximum):

APPEL EN COURS

Au contraire, si le système est occupé, l'écran affiche:

LIGNE OCCUPÉE
ATTENDRE

Quand le système est de nouveau libre, l'utilisateur peut appeler de nouveau.


Si dans le répertoire le nombre des noms est élevé, il est possible d'accélérer la recherche comme suit:

- Appuyer sur la touche flèche pour une fois pour entrer dans la modalité d'affichage du répertoire.
- Sur l'écran apparaît un nom:

ABATE
MARIO

- Utiliser le clavier pour sélectionner la lettre initiale du nom recherché; l'écran affiche le premier nom qui commence avec la lettre qui a été introduite; chercher le nom désiré avec les touches flèche.
- Par exemple, pour chercher le nom "ROSSI", à partir de la page-écran précédente, appuyer sur la touche 7 pour trois fois pour positionner le répertoire sur le premier nom qui commence avec "R"; s'il n'y a aucun nom qui commence avec "R", l'écran montre le premier nom suivant en ordre alphabétique. Avec les touches flèche, il est possible de naviguer dans le répertoire en partant du nom affiché.

APPEL À CENTRALE

Si le système comprend une centrale de conciergerie qui fonctionne en modalité "jour", celle-ci intercepte et gère tous les appels provenant des modules d'appel principaux. Il est également possible d'appeler la centrale en modalité "jour" en appuyant directement sur la touche  sans effectuer aucune sélection, ou en appuyant sur plusieurs touches en même temps.

Si le système est libre, l'appel est effectué et pendant tout le temps d'attente décrochage (60 sec. au maximum) l'écran affiche:

APPEL EN COURS

Si le système est occupé, l'écran affiche:

LIGNE OCCUPÉE
ATTENDRE

Quand le système est de nouveau libre, l'utilisateur peut appeler de nouveau.

GESTION DE LA COMMUNICATION ET OUVERTURE DE LA PORTE

Après que l'appel a été effectué, quand l'utilisateur décroche le combiné, le module entre en mode de conversation et pendant tout le temps de la conversation (10 minutes au maximum) l'écran affiche:

PARLER
S'IL VOUS PLAÎT

Si l'utilisateur appuie sur la touche d'ouverture de la porte piétonne ou de celle pour le passage des voitures, le module pilote la sortie relative et l'écran affiche temporairement:

ENTRER
S'IL VOUS PLAÎT

Quand l'utilisateur appelé raccroche le combiné, la communication est terminée et le module revient au repos.

Si l'appel a été intercepté par la centrale et celle-ci met en attente le module d'appel pour appeler un poste interne, l'écran affiche:

ATTENDRE
S'IL VOUS PLAÎT

Quand le module revient en communication avec la centrale ou directement avec le poste interne appelé par la centrale, le message suivant est affiché de nouveau:

PARLER
S'IL VOUS PLAÎT

ENVOI DE CODES SPÉCIAUX

Si le système comprend des Décodage Spéciaux, depuis le module d'appel il est possible d'envoyer des commandes pour l'activation de sorties pour le pilotage de charges (lumières, portails, ...).

Quand le module d'appel est au repos, en appuyant sur la touche 0 l'écran affiche


CODE :
0 _

En restant appuyer sur la touche 0 pendant 2 sec., le module d'appel entre en mode codes spéciaux et l'écran affiche le message suivant:

CODE SPÉCIAL :
0 _

Saisir le code de 3 chiffres (de 1 à 255) programmé dans le décodage spécial qui doit être commandé. L'écran affiche ce code avec des *:

CODE SPÉCIAL :
0 ***

Appuyer sur la touche **X** pour effacer la donnée introduite; après avoir saisi le code, appuyer sur la touche  pour envoyer le code. L'écran revient au repos.

GESTION DES SERRURES


Le module d'appel est doté de 3 sorties pour le pilotage de serrures:

- SE+, SE- → Pilotage directe pour serrure électrique piétonne à décharge capacitive et courant de maintien
- C,NC,NO → Contact inverseur piloté en parallèle avec SE+, SE- avec des contacts pour connexion directe de serrures électriques alimentées de l'extérieur
- SE2, SE2 → Sortie pour commande externe de la serrure électrique du passage voitures NON indiquée pour le pilotage direct (utilisée typiquement pour commander la centrale de contrôle des portails électriques).

Une touche pour le pilotage des sorties piétonnes peut être raccordée aux bornes PA,CT.

SAISIE DES CODES OUVRE-PORTE


Si des codes ouvre-porte ont été programmés dans le module d'appel (libres ou associés aux noms du répertoire), la porte (piétonne ou pour voitures) peut être ouverte en saisissant ce code. La serrure piétonne est activée quand les codes sont compris entre 0001 et 4999; la serrure du passage des voitures est activée quand les codes sont compris entre 5000 et 5999.

Quand le module d'appel est au repos, en appuyant sur la touche , l'écran affiche

CODE
OUVRE-PORTE :

Saisir le code ouvre-porte programmé, composé de 4 chiffres. L'écran affiche ce code avec des *:

CODE
OUVRE-PORTE: ****

Appuyer sur la touche X pour effacer la donnée introduite; après avoir saisi le code, appuyer sur la touche . L'écran revient au repos.


Si le code est compris dans ceux qui ont été programmés, la serrure est activée et l'écran affiche le message suivant:

ENTRER
S'IL VOUS PLAÎT

Si le code n'est pas compris dans ceux qui ont été programmés, la serrure n'est pas activée et l'écran affiche le message suivant:

FAUX
CODE

FONCTION "FACTEUR"

Si des tranches horaires ont été programmées dans le module d'appel et la fonction est active, dans les jours et les horaires configurés la porte piétonne peut être ouverte directement en appuyant tout simplement sur la touche .

Après avoir appuyé sur cette touche, il est quand-même possible de saisir un code ouvre-porte pour l'ouverture de la porte de passage des voitures.

PROGRAMMATION PAR BLUETOOTH

Le module d'appel est doté d'un émetteur-récepteur Bluetooth pour la programmation facilitée de configuration, noms et codes ouvre-porte.

Accéder à la programmation en introduisant le mot de passe, activer le logiciel 2Voice_Mobile (qui peut être téléchargé du site Urmet) qui a déjà été installé dans le PDA ou dans le téléphone et, depuis le téléphone, établir la connexion entre le logiciel du téléphone et le module d'appel.

L'écran affiche:

BLUETOOTH
CONNECTÉ

Effectuer la programmation en suivant les instructions du manuel d'utilisation du logiciel 2Voice_Mobile. Pour sortir de la programmation Bluetooth, appuyer sur la touche X pendant 2 secondes.

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ À LA DIRECTIVE 1999/5/CE

Par la présente, URMET S.p.A. déclare que le module d'appel numérique 2Voice Ref. 1083/14 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.


La déclaration de conformité peut être consultée sur le site www.urmet.com ou est disponible auprès du service clients Urmet.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Tension d'alimentation (LINE):..... 36 – 48 Vcc
Tension d'alimentation maximale (+ -): 36 – 48 Vcc
Absorption au repos: 45 mA max
Absorption maximale (appel vidéo): 250 mA max
Sortie serrure SE+ SE-: **décharge capacitive 22-24 Vcc + courant de maintien 200 mA au max.**
Relais serrure C/NC/NO: 24 V 5 A au max.
Relais serrure SE2: 24 V 300 mA au max.
Température de fonctionnement: -10 °C ÷ + 50 °C
Conformité:..... EN 61000-6-3, EN 61000-6-1
ILA: **sortie phonie pour malentendants loi européenne SOCU0611477A**

ESPAÑOL

Las características del módulo de llamada 1083/14 son las siguientes:

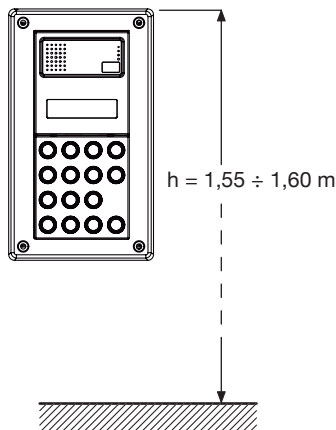
- Puede llamar todos los potenciales usuarios del sistema (128 usuarios para 32 columnas) digitando el código físico (2 cifras para el número de columna y 3 para el número de habitación).
- Pantalla de 2 rayas de 16 caracteres con visualización agenda de los usuarios.
- Teclado alfanumérico.
- Administra hasta 4200 nominativos de la agenda; por cada nominativo puede ser asociado un código de 4 cifras para abrir la puerta.
- Posibilidad de asociar a los nominativos códigos lógicos de llamada de 4 cifras.
- Posibilidad de administrar 100 códigos de apertura puerta descorrelacionados con los nominativos.
- Búsqueda nominativo por medio de fluencia o por medio de búsqueda de la letra inicial.
- Administración de la cerradura electrónica peatónal por medio de descarga capacitiva y corriente de mantenimiento y también con salida en relé de cambio.
- Administración contacto de salida para mando cerradura electrónica vado permanente.
- Administración cerradura electrónica libre o con secreto.
- Función cartero: apertura directa de la puerta peatónal con la tecla  en los días y en las horas programadas.
- Llamada directa hacia la centralita en el caso de presión contemporánea de más teclas.
- Administración pulsador del pasillo para puerta peatónal.
- Administración sensor puerta para puerta peatónal.
- Administración entrada vídeo para telecámara de control con selección señal T para conmutador vídeo 1083/69.
- Trimmer regulación audio altavoz y micrófono.
- Programación por medio de dispositivos portátiles via Bluetooth dotados de software dedicado.

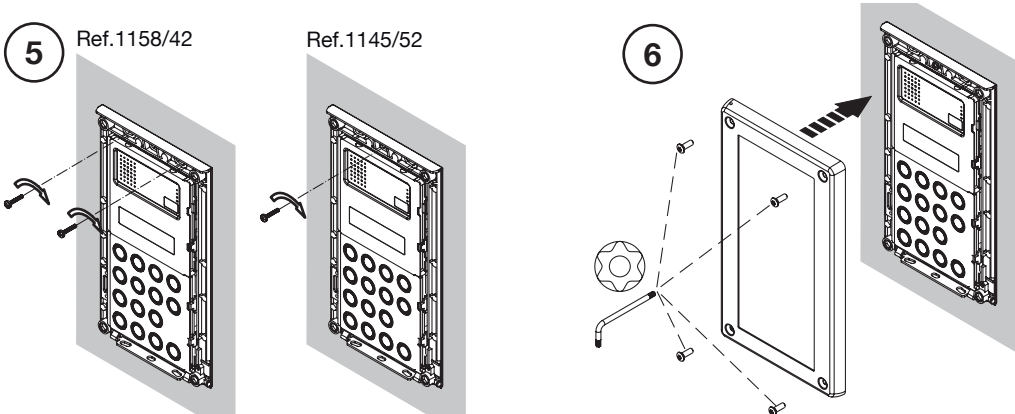
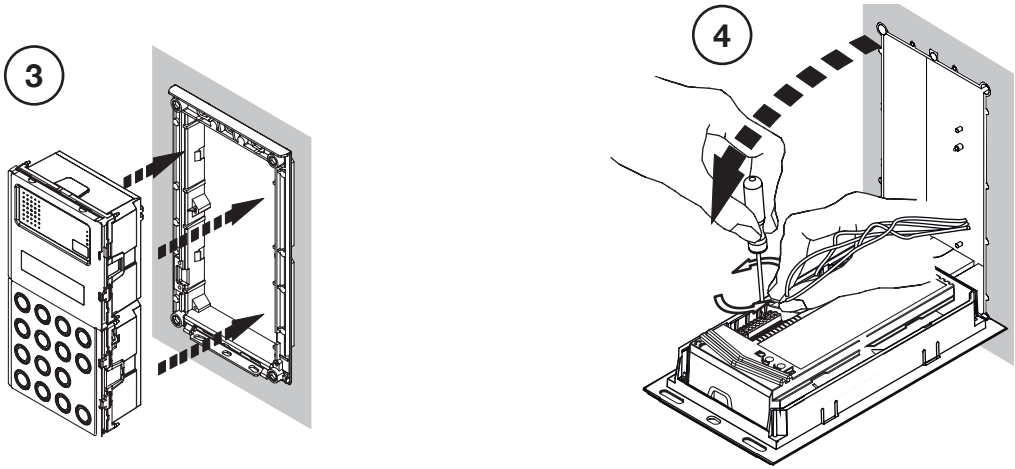
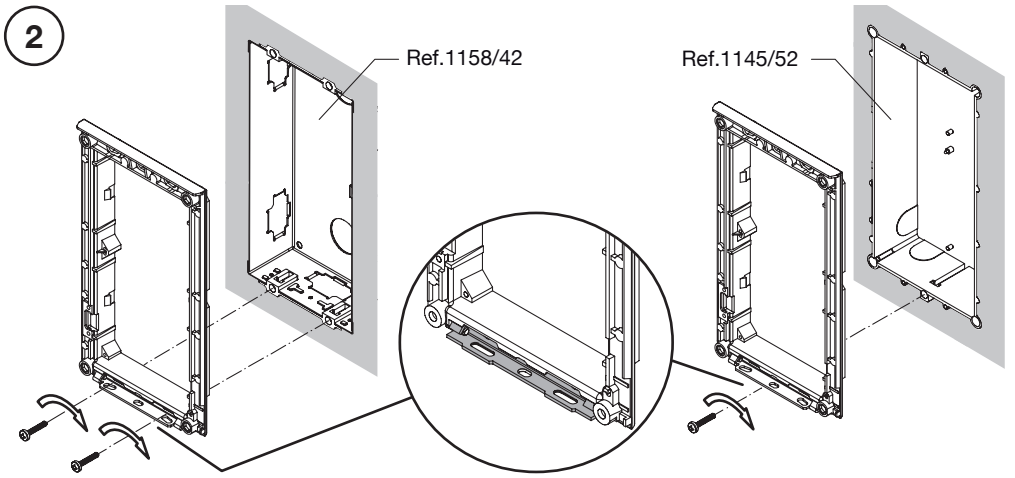
INSTALACIÓN DEL TECLADO

El módulo de llamada Ref.1083/14 es dedicado para el sistema 2Voice. Es realizado sobre mecánica Synthesi Steel de 2 módulos y prevee un teclado de 15 teclas y una pantalla de 32 caracteres. Para la realización de posiciones de llamada videointerfónicas es posible acercar al módulo de llamada digital un módulo telecámara Ref.1758/40 (a colores).

1. Instalar el módulo a la altura indicada.
2. Montar el bastidor portamódulos en la caja para empotrar.
3. Montar los módulos en el bastidor.
4. Girar el bastidor y realizar los cableados.
5. Cerrar el bastidor.
6. Montar el marco en el bastidor.

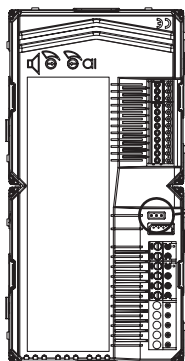
1



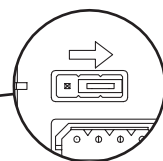


DESCRIPCIÓN DE LOS BORNES / PREDISPOSICIONES

⊘ V5	Referencia para señal telecámara de control 2 / conmutador vídeo
⊘ V3	Señal telecámara de control / conmutador vídeo
⊘ NO	} Accionamiento cerradura electrónica peatónal
⊘ NC	
⊘ C	} Positivo accionamiento cerradura electrónica peatónal con descarga capacitiva
⊘ SE+	
⊘ SE-	Negativo accionamiento cerradura electrónica peatónal con descarga capacitiva
⊘ -	} No usar
⊘ +	
⊘] LINE	Línea Bus de entrada
⊘ T-	Referencia para conmutador vídeo
⊘ T+	Control para conmutador vídeo
⊘ CT	Referencia para PA y SP
⊘ SP	Sensor puerta abierta
⊘ PA	Tecla pasillo
⊘] SE2	Accionamiento cerradura eléctrica vado permanente (contacto NA)
⊘ A	} No usar
⊘ B	
⊘ REF	} No usar
⊘] ILA	



No cambiar la posición del jumper



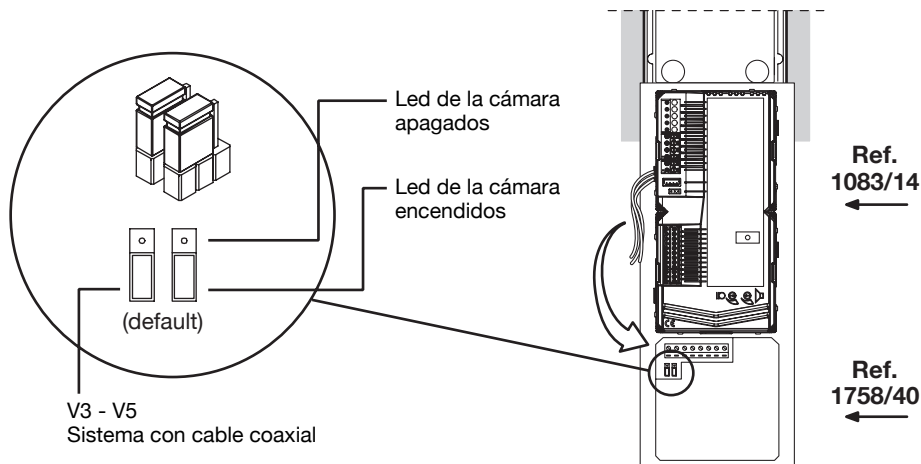
CONEXIÓN MÓDULO TELECÁMARA

Para la conexión del módulo telecámara Ref.1758/40 (a colores), en la parte posterior del módulo de llamada esta previsto un conector para el cable anexo:

ROJO - Positivo de alimentación (+TC)

NEGRO - Negativo de alimentación (R1)

BLANCO - Cable coaxial para señal vídeo (V3, V5)

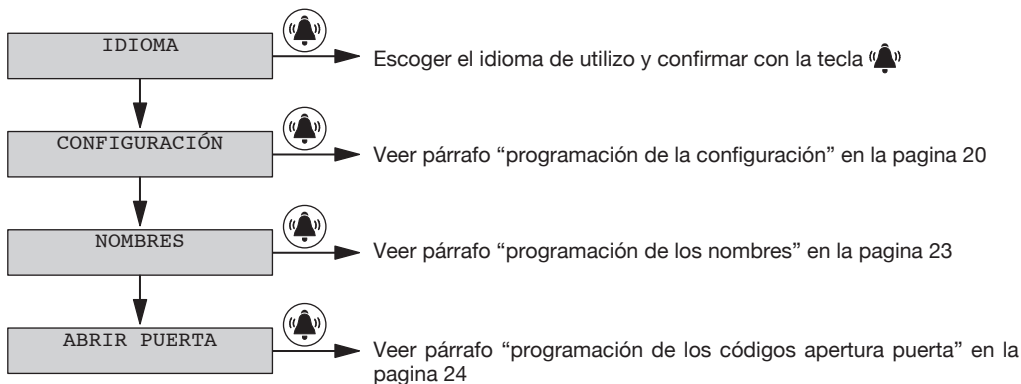


PROGRAMACIÓN

Para entrar en el menú de configuración y programación, digitar primero el código 99999; aparece la pantalla:



Digitar la contraseña (estándar 1000) y presionar para tener encendido el menú de programación así hecho:

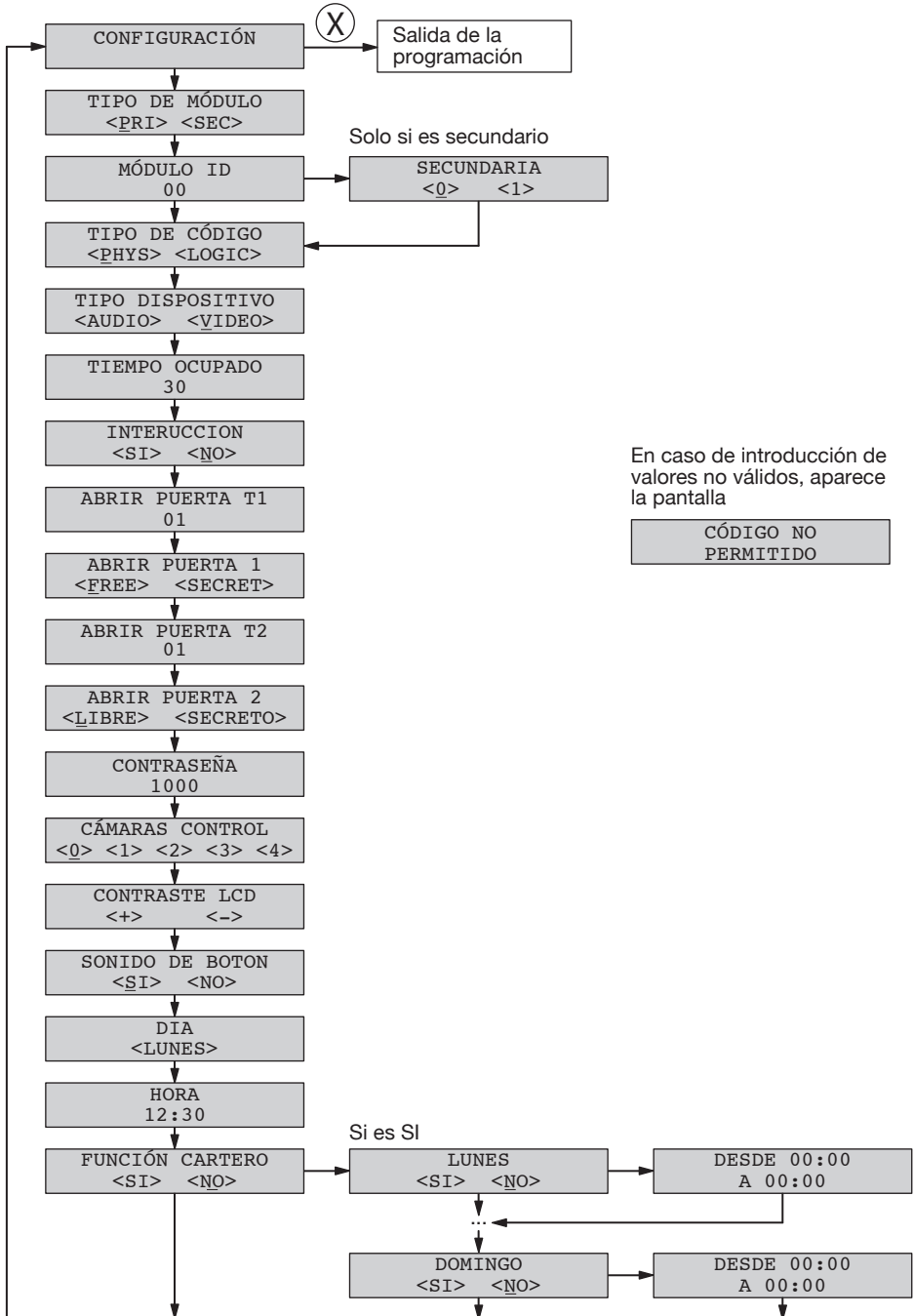


Con las teclas flecha es posible mirar el menú de programación. Con la tecla , se entra en el sub-menú seleccionado; con la tecla X, se sale de la programación.




En el sub-menú idioma es posible seleccionar el idioma de utilización y confirmarlo con la tecla .


PROGRAMACIÓN DE LA CONFIGURACIÓN

El men de configuración es así hecho:



PARÁMETROS DE CONFIGURACIÓN

Para entrar en el men de configuración, digitar el código 99999 seguido por la contraseña (estándard 1000) y por la tecla . Después presionar la tecla  y presionar .

Con la tecla  se confirma la selección; con la tecla **X**, se borra la selección. Presionando la tecla **X** por 3s, se regresa al inicio del men por el cual es posible salir presionando otra vez la tecla **X**.

- Tipo de módulo

El módulo puede ser configurado como principal o como secundario. Desde el módulo principal es posible llamar todos los usuarios del sistema, desde el secundario es posible llamar solo los usuarios de la columna de pertenencia. El usuario que recibe la llamada tiene la posibilidad de distinguir la procedencia de la llamada por medio del tiempo con el cual viene emitido el timbre.

En una misma columna pueden ser presentes 2 posiciones de llamada secundarias que tienen número diferente (secundario 0 o 1).

- Módulo ID: número de microaltavoz

Seleccionar un número desde 00 hasta 03 si el módulo es principal o desde 00 hasta 31 si el módulo es secundario.

- No tienen que haber 2 posiciones principales con el mismo ID. Pueden coexistir 2 posiciones secundarias con el mismo ID pero con número diferente (veer parámetro siguiente).
- El ID del microaltavoz tiene que coincidir con el ID de la columna seleccionada en el interfaz de columna 1083/50.

- Secundaria

Si el Tipo módulo es secundario y en la misma columna esta un solo secundario, seleccionar 0; si hay 2 seleccionar 0 y 1 en los dos secundarios.

- Tipo de código

Es el tipo de código de llamada hacia los usuarios.

- Código físico: los usuarios se llaman con un código a 5 cifras así hechas: ccnnn, donde cc indica la columna (desde 00 hasta 31) y nnn indica el número de la habitación (desde 000 hasta 127)
- Código lógico: los usuarios se llaman con un número desde 1 hasta 4 cifras incluido entre 1 y 9999. Para poder disfrutar de los códigos lógicos, es necesario programar los nominativos asignando el código lógico de llamada al código físico de la habitación.


- Tipo dispositivo

Indica si el módulo es dotado de telecámara local.

- Vídeo: esta conectada una telecámara local con el conector "VIDEO MODULE"; la posición de llamada es videointerfónica. Pueden también ser conectados un máximo de 4 telecámaras de control en la entrada V3/V5 visualizables por los usuarios con la tecla de autoactivación.
- Audio: no esta conectada una telecámara local con el conector "VIDEO MODULE"; la posición de llamada es interfónica. Pueden también ser conectados hasta un máximo de 4 telecámaras de control en la entrada V3/V5 visualizables por los usuarios con la tecla de autoactivación. En el caso de una sola telecámara de control, la posición de llamada se vuelve videointerfónica utilizando esa telecámara durante la llamada.


- Tiempo ocupado

Es el tiempo de comunicación garantizado. Los valores seleccionables por las teclas flechas (expresos en segundos) son 01, 10, 20, ..., 70.

 *El tiempo de comunicación garantizada tiene que ser en el mismo modo sobre todas las posiciones de llamada presentes en el sistema.*

- Interruccion

Cuando está en curso una autoactivación o una conversación intercomunicante o la consulta de la secretaría videointerfónica, la columna interesada o el entero sistema esta en estado de ocupado, que puede ser, a según de la configuración de este parámetro, interrumpido por una llamada del microaltavoz o no.

 *El parámetro "interrupción" tiene que ser programado en el mismo modo de todas la posiciones de llamada presentes en el sistema.*

- Abrir puerta T1

Es el tiempo de mantenimiento de la cerradura eléctrica peatonal (bornes SE+/SE-) y de desactivación de los bornes C/NC/NO. El número seleccionable (expreso en segundos) es incluido entre 1 y 90.

- Abrir puerta 1

La cerradura eléctrica puede ser administrada en modalidad 'sobre secreto' o 'libre'. El comportamiento del microaltavoz es el siguiente en los dos casos::

- 'Sobre secreto': la presión de la tecla apertura de la puerta de un interfono puede activar la cerradura eléctrica de la posición de llamada solo si ha recibido una llamada o si esta en conversación fónica con la misma o también si, en seguida de una autoactivación, está en conexión vídeo con la misma.
- 'Libre': la presión de la tecla apertura de la puerta de un interfono puede activar la cerradura eléctrica del microaltavoz solo si el microaltavoz está configurado como principal o el usuario pertenece a la columna del mismo microaltavoz secundario. Esa columna es definida por la impostación del ID del microaltavoz secundario. La prestación viene usada típicamente en las posiciones secundarias.

- Abrir puerta T2

Es el tiempo de activación de la cerradura eléctrica del vado permante (bornes SE2). El número digitable está incluido entre 1 y 90.

- Abrir puerta 2

La cerradura eléctrica puede ser administrada en modalidad 'sobre secreto' o 'libre'. El comportamiento del microaltavoz es el siguiente en los dos casos:

- 'Sobre secreto': la presión de la tecla apertura de la puerta de un interfono puede activar la cerradura eléctrica de la posición de llamada solo si se ha recibido una llamada o está en conversación fónica con la misma o también si, en seguida de una autoactivación, está en conexión vídeo con la misma.
- 'Libre': la presión de la tecla apertura de la puerta de un interfono puede activar la cerradura eléctrica del microaltavoz solo si el microaltavoz está configurado como principal o el usuario pertenece a la columna del mismo microaltavoz secundario. Esa columna viene definida por la impostación del ID del microaltavoz secundario. La prestación viene usada típicamente en las posiciones secundarias.

- Contraseña

Es la contraseña que permite de entrar en configuración y programación datos del módulo de llamada. Seleccionar un valor entre 1000 y 9999 (estándard 1000).

- Cámaras control

Es el número de telecámaras de control conectadas con los bornes V3/V5 (si más de una, por medio del conmutador vídeo 1083/69).

- Contraste LCD

Con la tecla flecha hacia arriba, aumenta el contraste; con la tecla flecha hacia abajo, disminuye.

- Sonido Teclas

Es posible desactivar el bip de presión de las teclas.


- Día

Seleccionar con la teclas flechas el día de la semana que se desea programar en el calendario interior.

- Hora

Digitar la hora que se desea programar en el reloj interior.

- Función cartero

En caso de función activa, es posible abrir la puerta peatonal sencillamente presionando la tecla  en los días y horarios seleccionados en las instrucciones que siguen. Por cada día de la semana, es posible activar la función y de consecuencia definir la faja horaria.

En la salida de la configuración, viene controlado si en el sistema existe un dispositivo del mismo tipo (principal/secundario) y con el mismo ID y, si es secundario, con el mismo número (0 o 1). En ese caso, viene visualizado:

ERROR ID

En ese caso, es necesario entrar de nuevo en la configuración y corregir el error.

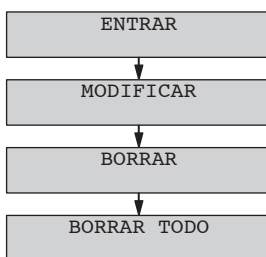
CONFIGURACIÓN ESTÁNDAR DE LOS MÓDULOS DE LLAMADA

Idioma:	italiano
Tipo módulo:	principal
ID módulo:	0
Tipo código:	código físico
Tipo dispositivo:	vídeo
Tiempo ocupado:	30s
Interrupción:	desactivada
Tiempo cerradura peatonal:	1s
Tipo apertura peatonal:	secreto
Tiempo apertura vado permanente:	1s
Tipo apertura vado permanente:	secreto
Contraseña:	1000
Número telecámara de control:	0
Sonido tecla:	si
Función cartero:	no

Para reconducir los valores estándar alimentar el dispositivo teniendo presionadas las teclas X, 8 y 6.

PROGRAMACIÓN DE LOS NOMBRES

El menú de programación nombres es así hecho:



Con las teclas flechas es posible mirar el menú de programación nombres; con la tecla **X**, se sale de la programación mientras con la tecla se entra en la voz del menú.

- Introducir

NOMBRE : _____

Es posible introducir nombres de máximo 32 caracteres utilizando el teclado como en un teléfono; presionando la tecla 1 una sola vez, se introduce un espacio (); presionando la tecla 0 una vez, se pasa a la segunda raya (). Presionando las teclas flechas, se pueden mirar todos los caracteres disponibles para el idioma en uso.

Presionando se pasa en la introducción del código físico.

Presionando la tecla **X** se borra el último carácter. Presionando la tecla **X** en ausencia de caracteres introducidos, se regresa en el menú de programación nombres.

En caso de inserción de un nombre existente, se presenta un mensaje de error y es necesario reintroducir el dato.

CÓDIGO FÍSICO: _____

Introducir el código físico de llamada de la habitación en el modo XYABC donde XY es la columna (00-31) y ABC es la dirección de la habitación (0-127). En sistemas sin interfaz de columna Ref. 1083/50 el código de columna es 00.

Presionando se pasa en el paso siguiente (código lógico o código apertura puerta).


Presionando la tecla **X** se borra el código. Presionando la tecla **X** en ausencia de caracteres introducidos, se regresa en el paso precedente.

En caso de inserción de un código no válido, se presenta un mensaje de error y es necesario reintroducir el dato.

CÓDIGO LÓGICO:

En caso de impostación del dispositivo con tipo código = código físico, esta pantalla no parece.

Introduciendo el código lógico de llamada de la habitación que tiene que tener un número desde 1 hasta 4 cifras incluido entre 1 y 9999.

Presionando  se pasa al código apertura puerta.


Presionando la tecla **X** se borra el código. Presionando la tecla **X** en ausencia de caracteres introducidos, se regresa en el paso precedente.

En caso de inserción de un código no válido, se presenta un mensaje de error y es necesario reintroducir el dato.

El código lógico tiene que ser unívoco en la agenda programada.

CÓDIGO PUERTA

Si no se desea asociar un código apertura puerta al usuario incluido, presionar la tecla .


Si se desea asociar un código apertura puerta al usuario incluido, introducir el código apertura puerta que tiene que ser un número de 4 cifras incluido entre 0001 y 4999. Ese código abrirá el portón peatonal; si, en cambio, se desea abrir el vado permanente, introducir un código apertura puerta incluido entre 5000 y 9999. Después de la introducción, presionar la tecla .

Presionando la tecla **X** se borra el código. Presionando la tecla **X** en ausencia de caracteres introducidos, se regresa en el paso precedente.


En caso de inserción de un código no válido, se presenta un mensaje de error y es necesario reintroducir el dato.

Después de este paso, el nombre viene incluido en la agenda y se pasa en la introducción de un nuevo nombre.


- **Modificación**

Seleccionando este menú, es posible visualizar la agenda con las teclas flechas; presionando , se entra en modificación de los datos siguiendo las mismas reglas de la introducción.

- **Borrar**

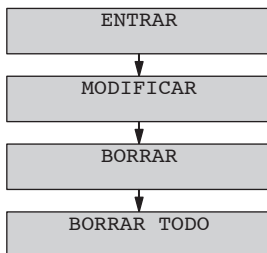
Seleccionando este menú, es posible visualizar la agenda con las teclas flechas; presionando , viene sucesivamente pedida la confirmación de la operación.

- **Borrar Todo**

Seleccionando este menú, es posible borrar toda la agenda con los nominativos; presionando , viene sucesivamente pedida la confirmación de la operación.

PROGRAMACIÓN DE LOS CÓDIGOS APERTURA PUERTA


En este menú es posible administrar los códigos apertura puerta no legados con los nominativos de la agenda. El menú es así hecho:



Con las teclas flechas es posible visualizar el menú de programación código apertura puerta; con la tecla **X**, se sale de la programación.

- Introducir


CÓDIGO PUERTA

Introducir el código apertura puerta que tiene que ser un número de 4 cifras incluido entre 0001 y 9999. Ese código abrirá el portón peatonal si esta incluido entre 1 y 4999; abrirá el vado permanente si esta incluido entre 5000 y 9999. Después de la introducción, presionar la tecla .


Presionando la tecla **X** se borra el código. Presionando la tecla **X** en ausencia de caracteres, se regresa en el paso precedente.

En caso de introducción de un código no valido o presente, aparece un mensaje de error y es necesario introducir otra vez el dato.


- Modificación

Seleccionando este menú, es posible visualizar la lista de los códigos apertura puerta con las teclas flechas; presionando , es posible modificar el código seleccionado.

- Borrar

Seleccionando este menú, es posible visualizar la lista de los códigos apertura puerta con las teclas flechas; presionando , viene pedida la confirmación de la operación.

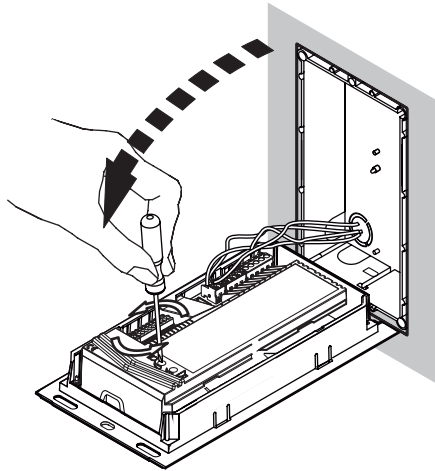
- Borrar Todo

Seleccionando este menú, es posible borrar toda la lista de códigos apertura puerta; presionando , viene pedida la confirmación de la operación.

REGULACIÓN FONÍA


Los niveles fónicos son programados en su producción en manera que no necesiten ser cambiados en la mayor parte de las instalaciones.

En caso sea necesario cambiarlos, corregir con un tornillo en la regulación deseada.



LLAMADAS HACIA LOS USUARIOS

El módulo de llamada visualiza en descanso:

SELECC. NOMBRE
↑ ↓ Y PULSE 


Si no han sido incluidos nombres en la agenda, en cambio, aparece la escrita

INTRODUZCA CÓD.
PRESS 

LLAMADAS POR MEDIO DE DIGITACIÓN CÓDIGO FÍSICO

Si el módulo de llamada está configurado con códigos físicos, introducir el código de 5 cifras así hecho: ccnnn, donde cc indica la columna (desde 00 hasta 31) y nnn indica el número de la habitación (desde 000 hasta 127). En sistemas sin interfaz de columna Ref.1083/50 el código de columna es 00. En la pantalla aparecen las cifras digitadas:

CÓDIGO:
01003

Con la tecla X, es posible borrar la digitación; con la tecla , si el sistema está libre y el código es válido, viene efectuada la llamada y la pantalla visualiza por todo el tiempo de espera descolgue (máximo 60s):

LLAMAR

Si, en cambio, el código no es válido, aparece la pantalla:

ERROR
CÓDIGO

y, después, la pantalla regresa en descanso;

Si, en cambio, el código es válido pero el sistema está ocupado, aparece la pantalla:

LINEA OCUPADA
ESPERA


Cuando el sistema regresa libre, es posible efectuar otra vez la llamada.

Es posible digitar un código físico que comienza con ceros omitiéndolos (por ejemplo el código físico 1001 llamará la columna 01 usuario 001).

LLAMADA POR MEDIO DE DIGITACIÓN CÓDIGO LÓGICO

Si el módulo de llamada está configurado con códigos lógicos, introducir el código de máximo 4 cifras. En la pantalla aparecen las cifras digitadas:

CÓDIGO:
1002

Con la tecla X, es posible borrar la digitación; con la tecla , si el sistema está libre y el código es válido, viene efectuada la llamada y la pantalla visualiza por todo el tiempo de espera descolgue (máximo 60s):

LLAMAR

Si, en cambio, el código no es válido, aparece la pantalla:

ERROR
CÓDIGO

y, después, la pantalla regresa en descanso;

Si, en cambio, el código es válido pero el sistema está ocupado, aparece la pantalla:

LINEA OCUPADA
ESPERA

Cuando el sistema regresa libre, es posible efectuar otra vez la llamada.

LLAMADA POR MEDIO DE SELECCIÓN NOMBRE EN LA AGENDA

Presionar las teclas flechas para mirar la lista de los nombres en orden alfabético.

En la pantalla aparecen los nominativos:

ROSSI
MARIO

Con la tecla **X**, es posible regresar en descanso; con la tecla **(📞)** si el sistema está libre, viene efectuada la llamada y la pantalla visualiza por todo el tiempo de espera descolgue (máximo 60s):

LLAMAR

Si, en cambio, el código no es válido, aparece la pantalla:

LINEA OCUPADA
ESPERA

Cuando el sistema regresa libre, será posible efectuar otra vez la llamada.

Si en la agenda esta presente un elevado número de nombres, es posible acelerar la búsqueda en la siguiente manera.

- Presionar una tecla flecha una vez para entrar en la visualización agenda.
- En la pantalla aparece un nominativo:

ABATE
MARIO

- Utilizar ahora el teclado para seleccionar la letra inicial del nombre que se desea buscar; viene visualizado el primer nominativo que comienza con la letra digitada; buscar el nombre deseado con las teclas flechas.
- Por ejemplo, para buscar el nombre "ROSSI", desde la visualización precedente, presionar la tecla 7 tres veces para posicionar la agenda en el primer nombre que comienza con la "R"; en ausencia de nombres que comienzan con la letra "R", la pantalla se posiciona en el primer nominativo siguiente en orden alfabético. Con las teclas flechas, es posible consultar la agenda comenzando por el nombre visualizado.

LLAMADA HACIA CENTRALITA

Si en el sistema está presente una centralita de portería en estado de funcionamiento "día", todas las llamadas efectuadas por los módulos de llamada principal serán por esta interceptadas y administradas. Es también posible llamar la centralita en estado "día" digitando directamente la tecla **(📞)** sin efectuar alguna selección o presionando en el mismo tiempo mas teclas.

Si el sistema esta libre, viene efectuada la llamada y la pantalla visualiza por todo el tiempo de espera descolgue (máximo 60s):

LLAMAR

Si el sistema está ocupado, aparece la pantalla:

LINEA OCUPADA
ESPERA

Cuando el sistema regresa libre, es posible efectuar otra vez la llamada.

GESTIÓN DE LA COMUNICACIÓN Y APERTURA PUERTA

Con una llamada efectuada, cuando el usuario desengancha el microtelefono, el módulo entra en conversación y en la pantalla aparece por todo el tiempo de la comunicación (máximo 10 minutos):

HABLAR
POR FAVOR

Si el usuario presiona la tecla de apertura puerta peatonal o vado permanente, el módulo manda la salida correspondiente y en la pantalla aparece temporalmente:

PASAR
POR FAVOR

Cuando el usuario llamado engancha el microtelefono, la comunicación se acaba y el módulo regresa en descanso.

Si la llamada ha sido interceptada por la centralita y este ultimo pone en espera el módulo de llamada para llamar un interfono, en la pantalla aparece:

ESPERA
POR FAVOR

Cuando el módulo regresa en comunicación con la centralita o directamente con el interfono llamado por la centralita, aparece de nuevo la escrita:

HABLAR
POR FAVOR

ENVIO CÓDIGOS ESPECIALES

Si en el sistema existen los Códigos Especiales, desde el módulo de llamada es posible dar mandos de activación de salidas para pilotaje cargas (luces, portones, ...).

Cuando el módulo de llamada está en descanso, presionando la tecla 0 aparece


CÓDIGO:
0_

Continuando a presionar la tecla 0 por 2s, el módulo de llamada pasa en modalidad códigos especiales y aparece la escrita:

CÓDIGO ESPECIAL:
0_

Introducir el código de 3 cifras (desde 1 hasta 255) programado en el descifre especial que se desea mandar. La pantalla visualiza ese código con de los *:

CÓDIGO ESPECIAL:
0***

Con la tecla **X** es posible anular la digitación; al final de la digitación, presionar la tecla  para mandar el código. La pantalla regresa en descanso.

GESTIÓN DE LAS CERRADURAS

El módulo de llamada es dotado de 3 salidas para el pilotaje de las cerraduras:

SE+, SE- → Pilotaje directo para cerradura eléctrica peatonal con descarga capacitiva y corriente de mantenimiento


C,NC,NO → Cambio controlado en paralelo con SE+, SE- con contactos aptos para conexiones directas de cerradura eléctrica alimentadas externamente

SE2, SE2 → Salida para control externo cerradura eléctrica vado permanente NO apto para pilotaje directo (típicamente utilizada para controlar la centralita de control portones electricos).

En los bornes PA, CT es posible conectar una tecla para el pilotaje de las salidas peatonales.

DIGITACIÓN CÓDIGOS APERTURA PUERTA

Si en el módulo de llamada han sido programados los códigos apertura puerta (libres o asociados con los nominativos de la agenda), es posible abrir la puerta (peatonal o vado permanente) por medio de la digitación de ese código. La cerradura peatonal viene controlada por los códigos incluidos entre 0001 y 4999; la cerradura vado permanente viene controlada por los códigos incluidos entre 5000 y 5999.

Cuando el módulo de llamada está en descanso, presionando la tecla  aparece.

CÓDIGO PUERTA:

Introducir el código apertura puerta de 4 cifras programado. La pantalla visualiza ese código con los *:

ABRIR PUERTA
CON CÓDIGO: ****

Con la tecla **X** es posible anular la digitación; al final de la digitación, presionar la tecla .

La pantalla regresa en descanso.


Si el código está incluido entre aquellos programados, viene controlada la cerradura y aparece la escrita:

PASAR
POR FAVOR

Si el código no está incluido entre aquellos programados, no viene controlada la cerradura y aparece la escrita:

ERROR
CÓDIGO

FUNCIÓN “CARTERO”

Si en el módulo de llamada han sido programadas las fajas horarias y la función está activa, en los días y horas establecidas, es posible abrir directamente la puerta peatonal con la simple presión de la tecla .

Después de la presión de esta tecla, es de todas maneras posible introducir un eventual código apertura puerta para la apertura del vado permanente.

PROGRAMACIÓN A TRAVÉS DE BLUETOOTH

El módulo de llamada es dotado de reemisor Bluetooth para la programación facilitada de configuración, nombres y códigos apertura puerta.

Entrar en programación digitando la contraseña, activar el software 2Voice_Mobile (disponible en la página web Urmet) precedentemente instalado en el PDA o en el teléfono y efectuar, desde el teléfono, la conexión entre el software del teléfono y el módulo de llamada.

En la pantalla aparece:

BLUETOOTH
CONECTADO

Efectuar la programación como indicado en el manual de uso del software 2Voice_Mobile.

Se puede salir de la programación Bluetooth presionando la tecla **X** por 2 segundos.

DECLARACION DE CONFORMIDAD DE LA DIRECTIVA 1999/5/EC

Por la presente, URMET S.p.A, declara que el módulo de llamada digital 2Voice ref. 1083/14 cumple con los requisitos esenciales y otras exigencias relevantes de la Directiva 1999/5/EC.


Pueden consultar la declaración de conformidad en www.urmet.com o está disponible en el servicio al cliente Urmet.

DATOS TÉCNICOS

Tensión de alimentación (LINE): 36 – 48 Vcc
Tensión máxima de alimentación (+ -): 36 – 48 Vcc
Absorción en reposo: 45 mA max
Absorción máx. (Videollamada): 250 mA max
Salida cerradura SE+ SE-: . **descarga capacitiva 22-24 Vcc + corriente de mantenimiento máx 200 mA**
Relè cerradura C/NC/NO: Máx 24 V 5 A
Relè cerradura SE2: Máx 24 V 300 mA
Temperatura de funcionamiento: -10 °C ÷ + 50 °C
Conformidad con las normas: EN 61000-6-3, EN 61000-6-1
ILA: **salida fónica para personas con problemas de oído ley europea SOCU0611477A**

DEUTSCH

Die Merkmale des Rufmoduls 1083/14 sind die Folgenden:

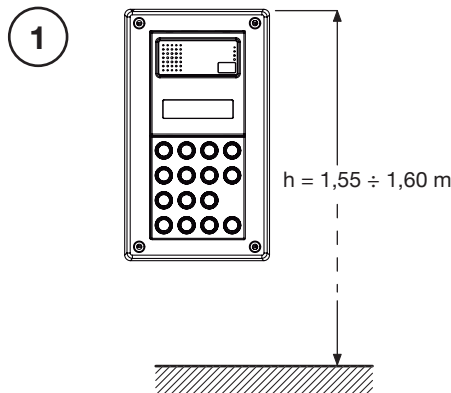
- Anruf an alle potentielle Teilnehmer der Anlage (128 Teilnehmer für 32 Steigleitungen) durch Eingabe des physischen Codes (2 Ziffern für die Nummer der Steigleitung und 3 Ziffern für die Nummer der Wohnungen).
- 2-zeil. x 16 Zeichen Display mit Anzeige des Teilnehmerverzeichnisses.
- Alphanumerische Tastatur.
- Verwaltung von bis zu 4200 im Verzeichnis eingetragenen Namen; jedem Namen kann einen vierstelligen Türöffnercode zugeordnet werden.
- Es ist möglich, den Namen vierstellige logische Rufcodes zuzuordnen.
- Möglichkeit der Verwaltung von 100 von den Namen unabhängigen Türöffnercodes.
- Namensauswahl über Scrolltaste und Suche nach Anfangsbuchstaben
- Verwaltung der Fußgänger- Elektroverriegelung über kapazitive Entladung und Haltestrom und auch durch Relais-Ausgang mit Wechselkontakt.
- Verwaltung des Ausgangskontakts zur Bedienung der Einfahrt-Elektroverriegelung.
- Verwaltung der Elektroverriegelungen "frei" oder "geheim".
- Briefträger-Funktion: Direktöffnung der Fußgängertür in den programmierten Tagen und Uhrzeiten über die Taste .
- Direktanruf an Zentrale durch gleichzeitiges Drücken von mehreren Tasten.
- Verwaltung der Hauseingangstaste für Fußgängertür.
- Verwaltung Türsensor für Fußgängertür.
- Verwaltung Videoeingang für Kontrollkameras mit Verwaltung des T Signals für den Videoumschalter 1083/69.
- Trimmer zur Lautsprecher- und Mikrofonlautstärke-Einstellung.
- Programmierbar via Bluetooth über tragbares Gerät mit spezielle Software.

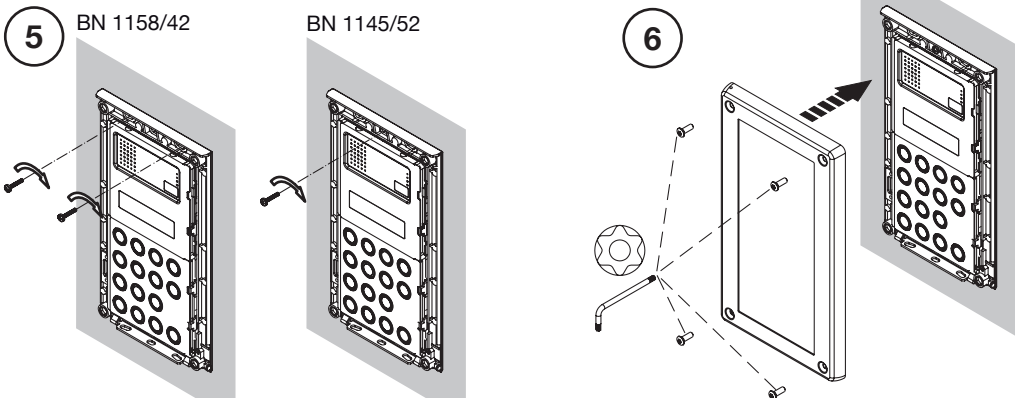
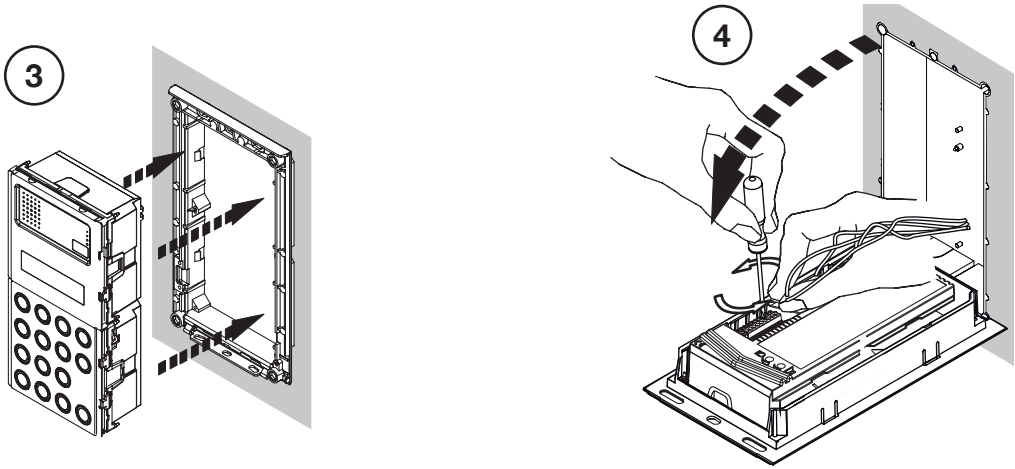
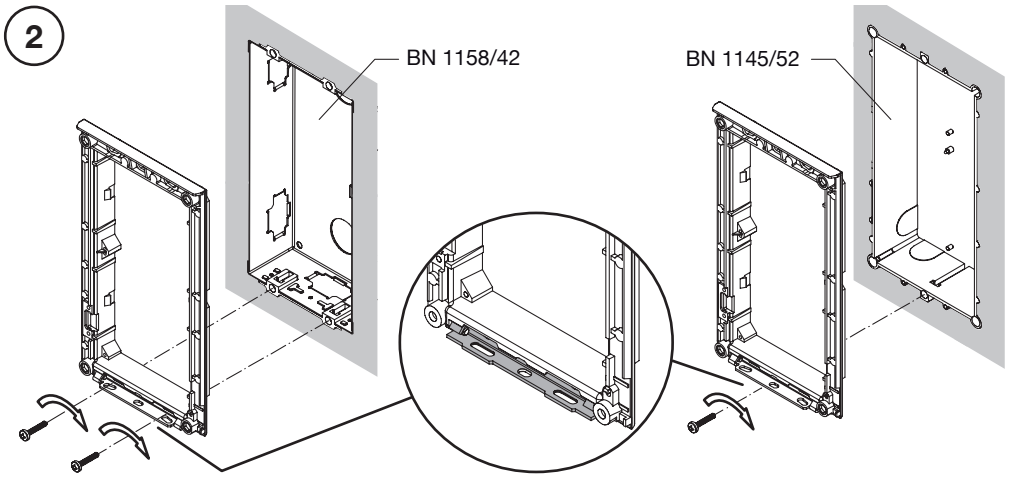
INSTALLATION

Das Rufmodul BN 1083/14 ist speziell für das System 2Voice entworfen. Es wurde nach Synthese Steel-Mechanik mit 2 Modulen realisiert und verfügt über eine Tastatur mit 15 Tasten und ein Display mit 32 Zeichen.

Zur Realisierung von Videosprechanlage-Rufstellen ist es möglich, an das digitale Rufmodul ein Kameramodul BN 1758/40 (in Farbe) anzuschließen.

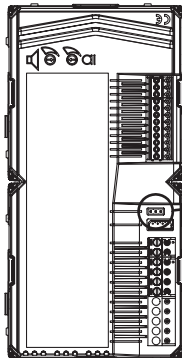
1. Das Modul auf der angegebenen Höhe installieren.
2. Den Modulhalterahmen auf das Einbaugeschäse montieren.
3. Die Module auf den Rahmen montieren.
4. Den Rahmen kippen und die Verkabelung durchführen.
5. Den Rahmen schließen.
6. Den Einsatz auf den Rahmen montieren.





BESCHREIBUNG DER KLEMMEN / VOREINSTELLUNGEN

- ⊙ V5 Bezug für das Signal der Kontrollkamera / Videumschalter
- ⊙ V3 Signal der Kontrollkamera / Videumschalter
- ⊙ NO } Betätigung der Fußgänger- Elektroverriegelung
- ⊙ NC }
- ⊙ C }
- ⊙ SE+ Plus Betätigung der Fußgänger- Elektroverriegelung mit kapazitiver Entladung
- ⊙ SE- Minus Betätigung der Fußgänger- Elektroverriegelung mit kapazitiver Entladung
- ⊙ - }
- ⊙ + }
- ⊙ } LINE Eingehende BUS-Leitung
- ⊙ T- Bezug für Videumschalter
- ⊙ T+ Steuerung für Videumschalter
- ⊙ CT Bezug für PA (Taste der Eingangshalle) und SP (Sensor der Tür)
- ⊙ SP Sensor Tür offen
- ⊙ PA Taste der Eingangshalle
- ⊙ } SE2 Bedienung der Elektroverriegelung der Einfahrt für Autos (Kontakt Normal Offen)
- ⊙ A }
- ⊙ B }
- ⊙ REF }
- ⊙ } ILA Ausgang der Vorrichtung für Hörbehinderte BN 1158/48



Die Einstellungen des Jumpers nicht verändern

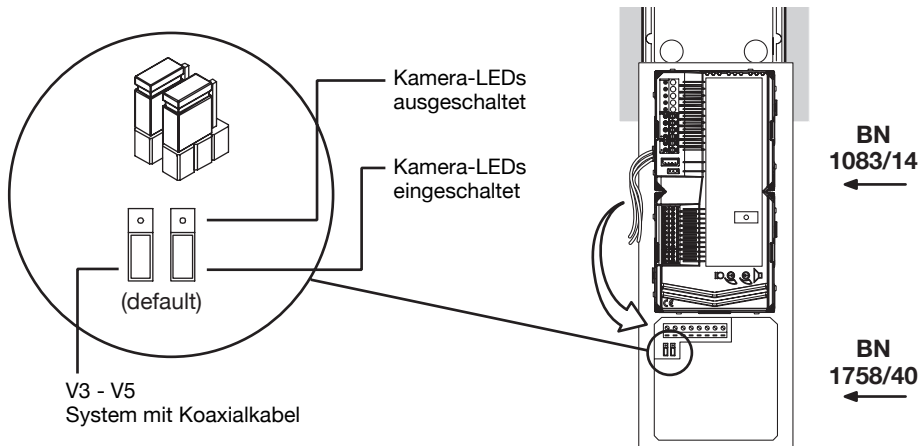
ANSCHLUSS KAMERAMODUL

Für den Anschluss des Kameramoduls BN 1758/40 (in Farbe) ist auf der Rückseite des Rufmoduls ein Verbinder für das mitgelieferte Kabel vorgesehen:

ROT – Plus Stromversorgung (+TC)

SCHWARZ – Minus Stromversorgung (R1)

WEISS – Koaxialkabel für Videosignal (V3, V5)

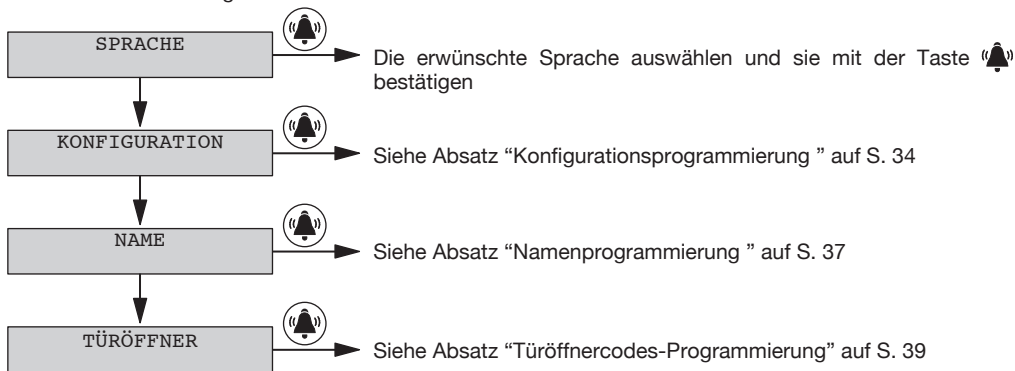




PROGRAMMIERUNG

Um in das Konfigurations- und Programmierung Menü zu gelangen, zuerst den Code 99999 eingeben; es erscheint die folgende Ansicht:

PASSWORT
—

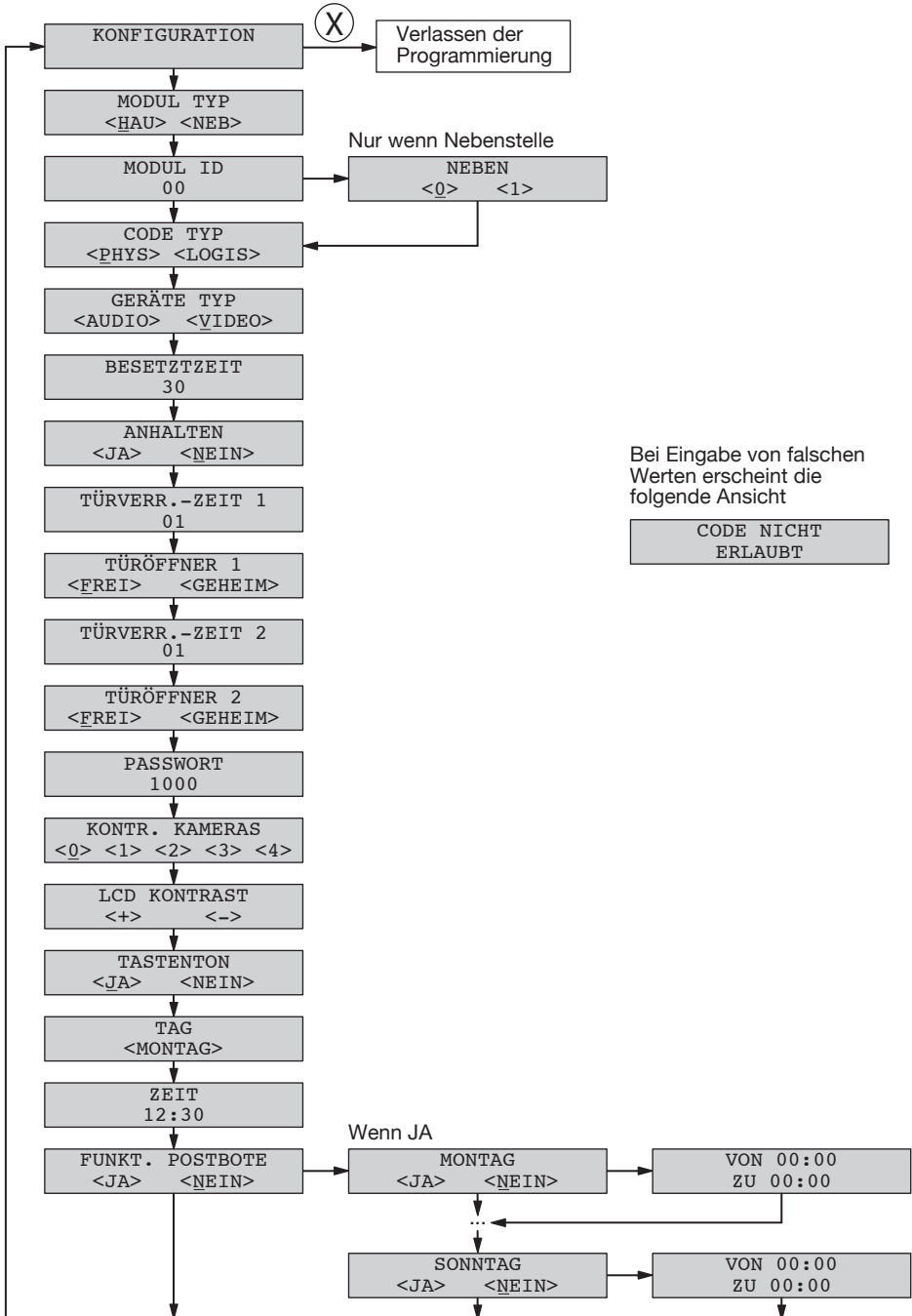
Das Kennwort (Standard 1000) eingeben und drücken , um auf das Programmierung-Menü zuzugreifen. Das Menü setzt sich folgendermaßen zusammen:






Mit den Pfeiltasten ist es möglich, durch das Programmierung-Menü zu blättern. Mit der Taste  greift man auf das ausgewählte Untermenü zu; mit der Taste **X** verlässt man die Programmierung. Im Untermenü Sprache ist es möglich, die erwünschte Sprache auszuwählen und sie mit der Taste  zu bestätigen.


KONFIGURATIONSPROGRAMMIERUNG

Das Konfigurationsmenü setzt sich folgendermaßen zusammen:



KONFIGURATIONSPARAMETER

Um auf das Konfigurationsmenü zuzugreifen, den Code 99999 gefolgt vom Kennwort (Standard 1000) und der Taste  eingeben. Dann die Taste  drücken und  drücken .

Mit der Taste  bestätigt man die Auswahl; mit der Taste **X** löscht man die Auswahl. Man geht zurück zum Anfangsmenü, indem man die Taste **X** 3 Sek. lang drückt. Um das Menü zu verlassen, drückt man wieder die Taste **X**.

- **Modultyp**

Das Modul kann als Haupt- oder Nebenmodul konfiguriert werden. Vom Hauptmodul kann man alle Teilnehmer der Anlage anrufen, vom Nebenmodul kann man nur die Teilnehmer der zugehörigen Steigleitung anrufen. Der Teilnehmer, der den Anruf erhält, kann anhand der Taktung, mit der das Klingeln erfolgt, die Anrufquelle identifizieren.

In derselben Steigleitung können 2 Neben-Rufstellen vorliegen, die eine verschiedene Nummer haben müssen (Nebenmodul 0 oder 1).

- **Modul ID: Nummer der Außenstelle**

- Handelt es sich um ein Hauptmodul, eine Zahl von 00 bis 03 eingeben; ist es ein Nebenmodul, eine Zahl von 00 bis 31 eingeben. Zwei Hauptstellen dürfen dieselbe ID nicht aufweisen. Es können 2 Nebenstellen mit derselben ID bestehen, die aber eine verschiedene Nummer aufweisen (Siehe folgenden Parameter).
- Die ID der Neben-Außenstelle muss mit der Steigleitung-ID übereinstimmen, die in der Schnittstelle der Steigleitung 1083/50 eingegeben wurde.

- **Nebenmodul**

Handelt es sich um einen Neben-Modultyp und ist in derselben Steigleitung nur ein Nebenmodul vorhanden, 0 eingeben; sind sie zwei, 0 und 1 in die zwei Nebenmodulen eingeben.

- **Code-Typ**

Das ist der Codetyp des Anrufs an Teilnehmer.

- **Physischer Code:** Die Teilnehmer werden durch einen 5-stelligen Code angerufen. Der Code setzt sich folgendermaßen zusammen: ccnnn, wobei cc die Steigleitung (von 00 bis 31) und nnn die Wohnungsnummer (von 000 bis 127) anzeigen.
- **Logischer Code:** Die Teilnehmer werden durch eine von 1- bis 4-stellige Nummer, die zwischen 1 und 9999 liegt, angerufen. Um über die logischen Codes zu verfügen, müssen einige Namen programmiert werden und dem physischen Wohnungscode muss ein logischer Rufcode zugeordnet werden.

- **Gerätetyp**

Er zeigt an, ob das Modul über eine lokale Kamera verfügt.

- **Video:** Eine lokale Kamera ist an den Verbinder "VIDEO MODULE" angeschlossen; es handelt sich um eine Videosprechanlage-Rufstelle. Es können auch max. 4 Kontrollkameras an den Eingang V3/V5 angeschlossen werden. Sie können von Teilnehmern durch Betätigen der Einschaltungstaste einblendend werden.
- **Audio:** Keine lokale Kamera ist an den Verbinder "VIDEO MODULE" angeschlossen; es handelt sich um eine Sprechanlage-Rufstelle. Es können auch max. 4 Kontrollkameras an den Eingang V3/V5 angeschlossen werden. Sie können von Teilnehmern durch Betätigen der Einschaltungstaste einblendend werden. Im Fall von nur einer Kontrollkamera wird die Rufstelle zu einer Videosprechanlage-Rufstelle, indem der Teilnehmer während des Anrufs diese Kamera benutzt.

- **Besetzzeit**


Das ist die Mindestgesprächszeit. Die Werte werden mit den Pfeiltasten ausgewählt und sind (ausgedrückt in Sekunden) 01, 10, 20, ..., 70.

 *Die Mindestgesprächszeit muss auf die gleiche Weise auf allen Rufstellen in der Anlage programmiert werden.*

- **Anhalten**

Während einer Selbsteinschaltung, eines interkommunizierenden Gesprächs oder der Abfrage des Videosprechanlagebeantworters liegt die betroffene Steigleitung oder das ganze System im Besetzt-

Status. Je nach der Konfiguration dieses Parameters wird der Besetzt-Status durch einen Anruf vom Außenstelle untergebracht oder nicht.

 *Der Parameter "Unterbrechung" muss auf die gleiche Weise auf allen Rufstellen in der Anlage programmiert werden.*

- Türverr. -Zeit 1

Es ist die Aktivierungszeit der Fußgänger-Elektroverriegelung (Klemmen SE+/SE-) und der Aktivierung der Klemmen C/NC/NO. Die eingebare Zahl (ausgedrückt in Sekunden) liegt zwischen 1 und 90.

- Türöffner 1

Die Elektroverriegelung kann im Modus 'geheim' oder 'frei' betrieben werden. Das Verhalten der Außenstelle ist in den beiden Fällen das Folgende:

- 'Geheim': Das Drücken der Türöffnertaste einer Innenstelle kann die Elektroverriegelung der Rufstelle nur aktivieren, wenn die Innenstelle einen Anruf erhalten hat oder sich im Gespräch mit der Rufstelle befindet oder auch wenn die Innenstelle nach der Selbsteinschaltung in Video-Verbindung mit der Rufstelle ist.
- 'Frei': Das Drücken der Türöffnertaste einer Innenstelle kann die Elektroverriegelung der Außenstelle aktivieren, nur wenn die Außenstelle als Hauptstelle konfiguriert ist oder der Teilnehmer der Steigleitung derselben Neben-Außenstelle gehört. Diese Steigleitung wird durch die Einstellung der Neben-Außenstelle-ID festgelegt. Diese Leistung wird normalerweise auf Nebenstellen verwendet.

- Türverr. -Zeit 2

Das ist die Aktivierungszeit der Einfahrt-Elektroverriegelung (Klemme SE2). Die eingebare Zahl (ausgedrückt in Sekunden) liegt zwischen 1 und 90.

- Türöffner 2

Die Elektroverriegelung kann im Modus 'geheim' oder 'frei' betrieben werden. Das Verhalten der Außenstelle ist in den beiden Fällen das Folgende:

- 'Geheim': Das Drücken der Türöffnertaste einer Innenstelle kann die Elektroverriegelung der Rufstelle nur aktivieren, wenn die Innenstelle einen Anruf erhalten hat oder sich im Gespräch mit der Rufstelle befindet oder auch wenn die Innenstelle nach der Selbsteinschaltung in Video-Verbindung mit der Rufstelle ist.
- 'Frei': Das Drücken der Türöffnertaste einer Innenstelle kann die Elektroverriegelung der Außenstelle aktivieren, nur wenn die Außenstelle als Hauptstelle konfiguriert ist oder der Teilnehmer der Steigleitung derselben Neben-Außenstelle gehört. Diese Steigleitung wird durch die ID-Einstellung der Neben-Außenstelle festgelegt. Diese Leistung wird normalerweise auf Nebenstellen verwendet.

- Passwort

Das Passwort gestattet den Zugriff auf die Konfiguration und die Daten-Programmierung des Rufmoduls. Eine Werte zwischen 1000 und 9999 (Standard 1000) eingeben.

- Kontrollkameras

Anzahl der Kontrollkameras, die an die Klemmen V3/V5 angeschlossen werden (Sind die Kameras mehr als einer über den Videoumschalter 1083/69).

- LCD-Kontrast

Mit der Pfeiltaste nach oben, wird der Kontrast erhöht; mit der Pfeiltaste nach unten wird er verringert.

- Tastenton

Man kann das Beep-Signal des Tasten-Drückens deaktivieren.


- Tag-Modus

Mit den Pfeiltasten den Wochentag auswählen, der im internen Kalender zu programmieren ist.

- Uhrzeit

Die zu programmierende Uhrzeit in der internen Uhr eingeben.

- Funktion Postbote

Falls diese Funktion aktiv ist, kann man in den Tagen und Uhrzeiten, die auf die folgenden Ansichten eingegeben wurden, die Fußgängertür einfach durch das Drücken der Taste  öffnen. Die Funktion kann für jeden Wochentag aktiviert werden und daher kann ihre Zeitspanne festgestellt werden.

Nach Verlassen der Konfiguration wird überprüft, ob in der Anlage ein Gerät desselben Typs (Haupt- oder Nebenmodul) und mit derselben ID schon vorliegt, und wenn es um einen Nebenmodul handelt, ob dieser dieselbe Nummer (0 oder 1) aufweist. In diesem Fall, wird eingeblendet:



In diesem Fall muss man auf die Konfiguration wieder zugreifen und den Fehler korrigieren.

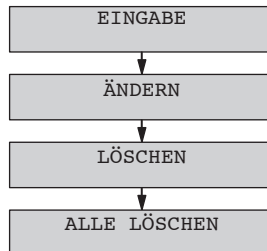
STANDARDFUNKTIONEN DER RUFMODULE

Sprache:	Italienisch
Modultyp:	Hauptmodul
ID-Modul:	0
Codetyp:	Physischer Code
Gerätetyp:	Video
Besetzzeit:	30 s
Unterbrechung:	Nicht aktiviert
Aktivierungszeit der Fußgänger-Elektroverriegelung:	1 s
Fußgänger-Türöffnertyp:	Geheim
Aktivierungszeit der Einfahrt-Türöffner:	1 s
Einfahrt-Türöffnertyp:	Geheim
Kennwort:	1000
Kontrollkamera-Anzahl:	0
Tastenton:	Ja
Briefträger Funktion:	Nein

Um die Standardwerte wieder herzustellen, das Gerät durch Drücken der Tasten X, 8 und 6 versorgen.

NAMENPROGRAMMIERUNG

Das Namenprogrammierung-Menü setzt sich folgendermaßen zusammen:




Mit den Pfeiltasten ist es möglich, durch das Namenprogrammierung-Menü zu blättern; mit der Taste **X** verlässt man die Programmierung, während mit der Taste  greift man auf den Menüpunkt zu.

- Eingeben



Es können Namen mit max. 32 Zeichen eingegeben werden, indem man die Tastatur wie für ein Telefon benutzt; durch einmaliges Drücken der Taste 1 wird ein Leerzeichen () hinzugefügt; durch einmaliges Drücken der Taste 0 fährt man zur zweiten Zeile () fort. Beim Drücken der Pfeiltasten wird durch alle Zeichen geblättert, welche für die gebrauchte Sprache zur Verfügung stehen.

Durch das Drücken der Taste  fährt man zur physischen Code-Eingabe fort.

Durch das Drücken der Taste **X** löscht man das letzte Zeichen. Durch das Drücken der Taste **X**, wenn es keine eingegebenen Zeichen gibt, kehrt man zum Namenprogrammierungs-Menü zurück
Wird ein bereits vorhandener Name eingegeben, erscheint eine Fehlermeldung und die Daten müssen wieder eingegeben werden.

PHYSIK. CODE :

Den physischen Rufcode der Wohnung eingeben. Der Code muss das Format XYABC haben, wobei XY für die Steigleitung (00-31) und ABC für die Adresse der Wohnung (0-127) stehen. Bei Anlagen ohne Steigleitung-Schnittstelle BN 1083/50 ist der Steigleitungscode 00.

Das Drücken von  führt zum folgenden Schritt (logischer Code oder Türöffnercode).

Durch das Drücken der Taste **X** wird der Code gelöscht. Durch das Drücken der Taste **X**, wenn es keine eingegebenen Zeichen gibt, kehrt man zum vorangegangenen Schritt zurück.

Bei Eingabe eines falschen Codes erscheint eine Fehlermeldung und die Daten müssen wieder eingegeben werden.

LOGISCHER CODE :

Bei Einstellung des Geräts mit Codetyp = Physischen Codes erscheint diese Ansicht nicht.

Den logische Rufcode der Wohnung eingeben. Er muss eine von 1- bis 4-stellige Nummer zwischen 1 und 9999 sein.

Das Drücken von  führt zum Türöffnercode.


Durch das Drücken der Taste **X** wird der Code gelöscht. Durch das Drücken der Taste **X**, wenn es keine eingegebenen Zeichen gibt, kehrt man zum vorangegangenen Schritt zurück.

Bei Eingabe eines falschen Codes erscheint eine Fehlermeldung und die Daten müssen wieder eingegeben werden.

Im programmierten Verzeichnis muss der logische Code eindeutig sein.

TÜRÖFFNERCODE :

Will man dem eingegebenen Teilnehmer keinen Türöffnercode zuordnen, die Taste  drücken.

Will man dem eingegebenen Teilnehmer einen Türöffnercode zuordnen, den Türöffnercode eingeben. Er muss ein 1- oder 4-stelliger Code zwischen 0001 und 4999 sein. Dieser Code öffnet das Fußgängertür. Will man dagegen die Einfahrt öffnen, einen Türöffnercode zwischen 5000 und 9999 eingeben. Nach der Eingabe die Taste  drücken.

Durch das Drücken der Taste **X** wird der Code gelöscht. Durch das Drücken der Taste **X**, wenn es keine eingegebenen Zeichen gibt, kehrt man zum vorangegangenen Schritt zurück


Bei Eingabe eines falschen oder bereits vorhandenen Codes erscheint eine Fehlermeldung und die Daten müssen wieder eingegeben werden.

Nach diesem Schritt wird der Name im Verzeichnis eingefügt und man fährt zur Eingabe eines neuen Namens fort.

- Ändern

Durch Auswählen dieses Menüs kann man mit den Pfeiltasten durch das Verzeichnis blättern; durch Drücken von  greift man auf Datenänderung zu und dann folgt man denselben Ansichten des Eingebens.

- Löschen

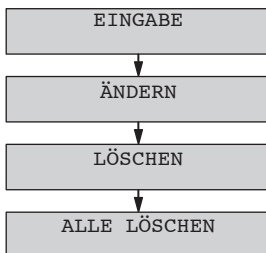
Durch Auswählen dieses Menüs kann man mit den Pfeiltasten durch das Verzeichnis blättern; durch Drücken von  wird dann die Bestätigung des Löschvorgangs gebeten.

- Alles löschen

Durch Auswählen dieses Menüs kann man das ganze Namensverzeichnis löschen; durch Drücken von  , wird dann die Bestätigung des Löschvorgangs gebeten.

TÜRÖFFNERCODES-PROGRAMMIERUNG

In diesem Menü kann man die Türöffnercodes verwalten, welche den Namen des Verzeichnisses nicht zugeordnet sind. Das Menü setzt sich folgendermaßen zusammen:



Mit den Pfeiltasten ist es möglich, durch das Programmierung-Menü der Türöffnercodes zu blättern; mit der Taste **X** verlässt man die Programmierung.

- Eingeben

TÜRÖFFNERCODE : _

Den Türöffnercode eingeben, der ein 4-stelliger Code zwischen 0001 und 9999 sein muss. Dieser Code öffnet das Fußgängertür, wenn er zwischen 1 und 4999 liegt. Er öffnet die Einfahrt, wenn er zwischen 5000 und 9999 liegt. Nach der Eingabe die Taste drücken.

Durch das Drücken der Taste **X** wird der Code gelöscht. Durch das Drücken der Taste **X**, wenn es keine eingegebenen Zeichen gibt, kehrt man zum vorangegangenen Schritt zurück.

Bei Eingabe eines falschen oder bereits vorhandenen Codes erscheint eine Fehlermeldung und die Daten müssen wieder eingegeben werden.

- Ändern

Durch das Auswählen dieses Menüs kann man mit den Pfeiltasten durch die Liste der Türöffnercodes blättern; durch das Drücken von kann man den ausgewählten Code ändern.

- Löschen

Durch Auswählen dieses Menüs kann man durch die Liste der Türöffnercodes mit den Pfeiltasten blättern; durch Drücken von wird dann die Bestätigung des Löschvorgangs gebeten.

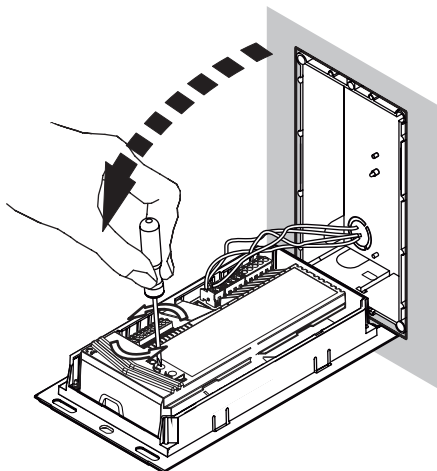
- Alles löschen

Durch Auswählen dieses Menüs kann man die ganze Liste der Türöffnercodes löschen; durch Drücken von wird dann die Bestätigung des Löschvorgangs gebeten.

AUDIOEINSTELLUNG


Die Audiostufen sind werkseitig eingestellt, damit sie in der meisten Anlagen nicht verändert werden müssen.

Falls aber ihre Veränderung nötig wird, mit einem Schraubenzieher in den dafür vorgesehenen Reglerstellen wirken



ANRUF AN TEILNEHMER

Bei Ruhezustand zeigt das Rufmodul an:

AUSWAHL NAME
↑ ↓ UND DRÜCKE 

Wurden keine Namen in das Verzeichnis eingegeben, erscheint dagegen die Meldung


CODE TYP
DRÜCKE 

ANRUF DURCH EINGEBEN DES PHYSISCHEN CODES

Ist das Rufmodul zur Verwendung der physischen Codes konfiguriert, den 5-stelligen Code eingeben. Er setzt sich folgendermaßen zusammen: ccnnn, wobei cc die Steigleitung (von 00 bis 31) und nnn die Wohnungsnummer (von 000 bis 127) anzeigen. In Anlagen ohne Steigleitung-Schnittstelle BN 1083/50 ist der Steigleitungscode 00.

Auf dem Display erscheinen die eingegebenen Ziffern:

CODE :
01003

Mit der Taste **X** kann man die Eingabe löschen; wenn das System frei ist und der Code korrekt ist, wird mit der Taste  der Anruf getätigt und das Display zeigt für die Dauer der Wartezeit bis zum Abheben (max 60 s) an:

RUFEN

Ist dagegen der Code falsch, erscheint die Ansicht:

CODE
FALSCH

Und dann kehrt das Display zurück zum Ruhezustand;

Ist der Code korrekt, aber das System besetzt, erscheint die Ansicht:

LINIE TÄTIG
WARTEN

Wenn das System wieder frei ist, kann man wieder anrufen.


Es ist möglich einen physischen Code einzugeben, der mit Nullen anfängt, aber man muss die Nullen weglassen (z.B. der physische Code 1001 ruft die Steigleitung 01 Teilnehmer 001 an).

ANRUF DURCH EINGEBEN DES LOGISCHEN CODES

Ist das Rufmodul zur Verwendung der logischen Codes konfiguriert, einen max. 4-stelligen Code eingeben.

Auf dem Display erscheinen die eingegebenen Ziffern:

CODICE:
1002

Mit der Taste **X** kann man die Eingabe löschen; wenn das System frei ist und der Code korrekt ist, wird mit der Taste  der Anruf getätigt und das Display zeigt für die Dauer der Wartezeit bis zum Abheben (max 60 s) an:

RUFEN

Ist dagegen der Code falsch, erscheint die Ansicht:

CODE
FALSCH

Und dann kehrt das Display zurück zum Ruhezustand;

Ist der Code korrekt, aber das System besetzt, erscheint die Ansicht:

LINIE TÄTIG
WARTEN



Wenn das System wieder frei ist, kann man wieder anrufen.

ANRUF DURCH NAMENSWAHL AUS DEM VERZEICHNIS

Die Pfeiltasten betätigen, um durch die Namenliste in alphabetischer Ordnung zu blättern.

Auf dem Display erscheinen die Namen:

ROSSI
MARIO

Mit der Taste **X** kann man zum Ruhezustand zurückkehren; mit der Taste  wenn das System frei ist, wird mit der Taste  der Anruf getätigt und das Display zeigt für die Dauer der Wartezeit bis zum Abheben (max 60 s) an:

RUFEN

Ist das System besetzt, erscheint die Ansicht:

LINIE TÄTIG
WARTEN

Wenn das System wieder frei ist, kann man wieder anrufen.


Befindet sich im Verzeichnis eine hohe Namensanzahl, kann man die Suche wie folgt beschleunigen.

- Um das Verzeichnis einzublenden, eine Pfeiltaste einmal drücken.
- Auf dem Display erscheint einen Namen:

ABATE
MARIO

- Nun unter Verwendung der Tastatur den Anfangsbuchstabe des gesuchten Namens auswählen; es wird der erste Name angezeigt, der mit dem eingegebenen Buchstabe anfängt; mit den Pfeiltasten den gewünschten Namen aussuchen.
- Zum Beispiel: Um den Namen "ROSSI" zu suchen, vom vorangegangenen Einblenden dreimal die Taste 7 drücken, damit das Verzeichnis den ersten Namen, der mit "R" beginnt, anzeigt; wenn keine Namen, die mit "R" beginnen, gespeichert sind, stellt sich das Display auf den ersten Namen, der in alphabetischen Ordnung folgt. Ab dem eingblendeten Namen kann man durch das Verzeichnis navigieren.

ANRUF AN ZENTRALE

Befindet sich in der Anlage eine Pförtner-Zentrale im Betriebsmodus "Tag", alle von Hauptrufmodulen getätigte Anrufe werden von der Zentrale abgefangen und verwaltet. Außerdem kann man die Zentrale im Betriebsmodus "Tag" anrufen, indem man die Taste  ohne Auswahl direkt drückt oder gleichzeitig mehrere Taste betätigt.

Wenn das System frei ist, wird der Anruf getätigt und das Display zeigt für die Dauer der Wartezeit bis zum Abheben (max 60 Sek.):an:

RUFEN

Wenn das System besetzt ist, erscheint die Ansicht:

LINIE TÄTIG
WARTEN

Wenn das System wieder frei ist, kann man wieder anrufen.

VERWALTUNG DES GESPRÄCHS UND DES TÜRÖFFNERS

Nach dem Tätigen des Anrufs, als der Teilnehmer den Hörer abhebt, baut das Modul eine Sprechverbindung auf und auf dem Display erscheint für die Dauer des Gesprächs (max 10 Min.):

SPRECHEN
BITTE

Wenn der Teilnehmer die Fußgängertür- oder Einfahrt-Öffnertaste drückt, bedient das Modul den entsprechenden Ausgang und auf dem Display erscheint kurzfristig:

EINGABE
BITTE

Als der angerufene Teilnehmer den Hörer einhängt, beendet das Gespräch und das Modul kehrt in Ruhezustand zurück.

Wird der Anruf von der Zentrale abgefangen und das Rufmodul von dieser "gehalten", um eine Innenstelle anzurufen, erscheint auf dem Display:

WARTEN
BITTE

Wenn das Modul wieder in Gespräch mit der Zentrale oder direkt mit der von Zentrale angerufenen Innenstelle zurückkehrt, erscheint wieder die Meldung:

SPRECHEN
BITTE

SPEZIALCODES SENDEN

Befinden sich im System Spezialdecoder, kann man vom Rufmodul Befehle für die Aktivierung der Ausgänge für Lasten (Treppenlichter, Tore, ...) senden.

Wenn das Rufmodul im Ruhezustand ist, beim Drücken der Taste 0 erscheint

CODE :
0 _

Die Taste 0 zwei Sek. lang gedrückt halten. Das Rufmodul schaltet in den Spezialcodes-Modus um und die Meldung erscheint:

SPEZIAL CODE:
0_

Den in Spezialdecoder programmierten 3-stelligen Code (von 1 bis zu 255), der man bedienen muss, eingeben. Das Display zeigt diesen Code mit *:

SPEZIAL CODE:
0***

Mit der Taste **X** kann man die Eingabe löschen; am Ende der Eingabe die Taste  drücken, um den Code zu senden. Das Display kehrt in die Ruhestellung zurück.

VERWALTUNG DER ELEKTROVERRIEGELUNGEN

Das Rufmodul verfügt über 3 Ausgänge, um die Elektroverriegelungen zu steuern:

SE+, SE- → Direkte Steuerung für Fußgänger-Elektroverriegelung über kapazitive Entladung und Haltestrom


C,NC,NO → Parallel zu SE+, SE- gesteuertes Wechselkontakt mit Kontakten, die geeignet zum direkten Anschluss von extern versorgten Elektroverriegelungen sind.

SE2, SE2 → Ausgang für externe Bedienung der Einfahrt-Elektroverriegelung. Er ist NICHT geeignet für die direkte Steuerung (normalerweise verwendet, um die Steuereinheit der Elektroverriegelungen zu bedienen).

An die Klemmen PA,CT kann man eine Taste für die Steuerung der Fußgänger-Ausgänge anschließen.

EINGEBEN DER TÜRÖFFNERCODES


Wenn auf dem Rufmodul Türöffnercodes (freie oder den Namen des Verzeichnisses zugeordnete) programmiert wurden, kann man die Tür (Fußgänger oder Einfahrt) öffnen, indem man diesen Code eingibt. Die Fußgänger-Elektroverriegelung wird aktiviert, wenn die Codes zwischen 0001 und 4999 liegen; die Einfahrt-Elektroverriegelung wird aktiviert, wenn die Codes zwischen 5000 und 5999 liegen.

Befindet sich das Rufmodul im Ruhezustand, beim Drücken der Taste  erscheint

TÜRÖFFNERCODE:

Den 4-stelligen programmierten Code eingeben. Das Display zeigt diesen Code mit *:

TÜRÖFFNERCODE:

Mit der Taste **X** kann man die Eingabe löschen; am Ende der Eingabe die Taste  drücken.

Das Display kehrt in die Ruhestellung zurück.


Entspricht der Code einem der programmierten, wird die Elektroverriegelung gesteuert und erscheint die Meldung:

EINGABE
BITTE

Entspricht der Code nicht einem der programmierten, wird die Verriegelung nicht gesteuert und erscheint die Meldung:

CODE
FALSCH

“BRIEFTRÄGER” FUNKTION

Wenn auf dem Rufmodul Zeitspannen programmiert wurden und die Funktion aktiv ist, kann man in den festgestellten Tagen und Uhrzeiten die Fußgängertür direkt öffnen, indem man einfach die Taste  drückt.

Nach dem Drücken dieser Taste kann man jedoch einen eventuellen Türöffnercode für die Öffnung der Einfahrt eingeben.

PROGRAMMIERUNG VIA BLUETOOTH

Das Rufmodul verfügt über ein Sprechfunkgerät Bluetooth für die einfache Programmierung von Konfiguration, Namen und Türöffnercodes.

Unter Verwendung des Kennworts auf die Programmierung zuzugreifen und die auf PDA oder Telefon vorher installierte Software 2Voice_Mobile aktivieren (von der Website Urmet herunterladbar) und über Telefon den Anschluss der Telefonsoftware an das Rufmodul durchführen.

Auf dem Display erscheint:

BLUETOOTH
VERBUNDEN

Die Programmierung, wie in den Bedienungsanleitungen der Software 2Voice_Mobile angezeigt, durchführen.

Man kann die Bluetooth Programmierung verlassen, indem man die Taste X zwei Sek. lang drückt.

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG DER RICHTLINIE 1999/5/EG

Hiermit erklärt URMET S.p.A, dass sich die digitales Rufmodul 2Voice karte 1083/14 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.

Die Konformitätserklärung kann unter folgender Adresse gefunden werden „www.urmet.com“ oder liegt beim

Kundendienst von Urmet vor.

TECHNISCHE MERKMALE

Versorgungsspannung (LINE):.....	36 – 48 Vdc
Max. Versorgungsspannung (+ -):	36 – 48 Vdc
Stromentnahme bei Ruhestellung:	45 mA max
Max. Stromaufnahme (Videoanruf):.....	250 mA max
Ausgang Elektroverriegelung SE+ SE-:	kapazitive Entladung 22-24 Vdc + Haltestrom max 200 mA
Elektroverriegelung Relais C/NC/NO:	Max 24 V 5 A
Elektroverriegelung Relais SE2:	Max 24 V 300 mA
Betriebstemperatur:	-10 °C ÷ + 50 °C
Übereinstimmung mit den gesetzlichen Bestimmungen:.....	EN 61000-6-3, EN 61000-6-1
ILA:	Ausgang Sprechkreis für Hörbehinderte nach europäischem Gesetz SOCU0611477A

DS 1083-072A

urmet

LBT 20187

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
http://www.urmet.com
e-mail: info@urmet.com

MADE IN TUNISIA